FOTOS DO NOVO SEGA 64

GAME-X

GAME-X • ANO 2 • Nº 23 • R$ 3,50

XTratégias Completas!

PITFALL 3D
Desvende os quebra-cabeças e saia vivo dos labirintos

BLASTO
Salve as garotas e seja um herói

210 códigos
Pro Action Replay & GameShark

Mystical NINJA
Os segredos de toda a aventura

WWW.GAME-X.COM.BR

TÁ COM PREGUIÇA DE SAIR DE CASA? COMPRE NINTENDO PELO TELEFONE.

NINTENDO 64

COPA DO MUNDO 98

R$: 129,00

FORSAKEN

R$: 129,00

NBA COURTSIDE

R$: 129,00

YOSHI'S STORY

R$: 99,00

OFERTA ESPECIAL

DIDDY KONG RACING
BOMBERMAN
TOP GEAR RALLY
WCW X NCW

R$: 99,00

FIGHTER'S DESTINY

R$: 129,00

SUPER NINTENDO

FIFA SOCCER 98

R$: 59,00

LEGEND OF ZELDA

R$: 49,00

KIRBY SUPERSTAR

R$: 49,00

PILOTWINGS

R$: 29,90

SUPER NINTENDO
EDIÇÃO ESPECIAL FUTEBOL 98

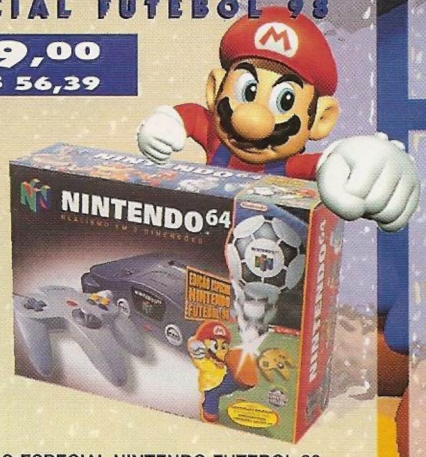
R$: 249,00
OU 1+ 5x DE R$ 46,62

SUPER NINTENDO COM EXCLUSIVO CONTROLLER* DOURADO E MAIS 2 GAMES: INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE E SUPER MARIO WORLD

NINTENDO 64
EDIÇÃO ESPECIAL FUTEBOL 98

R$: 459,00
OU 1+ 9x DE R$ 56,39

NINTENDO 64 COM EXCLUSIVO CONTROLLER* DOURADO E O INSUPERÁVEL GAME INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64



* NA EDIÇÃO ESPECIAL NINTENDO FUTEBOL 98, O CONTROLLER DOURADO SUBSTITUI O ORIGINAL

GAME BOY

GAME BOY COLORS

NAS CORES: AMARELA, PRETA, E TRANSPARENTE

R$: 79,00

JAMES BOND 007

R$: 49,00

DONKEY KONG LAND 1

R$: 29,00

TEMOS TODA A LINHA DE GAMES DA NINTENDO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

Nintendo by gradiente
www.nintendo.com.br

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Pagamento parcelado somente para cheques. - Frete não incluso - Consoles N64 e SNS no estado de SP: frete gratuito, acrescentar R$ 30,00 de IGMS.

Index

14. O ninjinha da Konami volta numa superaventura para Nintendo 64

4 . Dr. Xurros
5 . Ranking
6 . Cartas
7 . Classificados
8 . X-Traco
10 . GameXPress
14 . Mystical Ninja: Starring Goemon
16 . Blasto
18 . Pitfall 3D: Beyond the Jungle
20 . Kobe Bryant in NBA Courtside
21 . Bomberman Hero
22 . Rascal
23 . Deathtrap Dungeon
24 . Breath of Fire III
25 . The House of the Dead
26 . The King of Fighters '97
27 . Vampire Savior: The Lord of Vampire
28 . Take no Prisoners
29 . Star Wars: Rebellion
29 . PC Shots

XFLASH

30 . Bugriders - The Race of Kings
. Judge Dredd
31 . March Madness 98
. Newman-Haas Racing
32 . Powerboat Racing
. Red Asphalt
33 . SaGa Frontier
. Theme Hospital

42. Dicas do Capitão Ninja

34 XDICAS

1080º Snowboarding (Nintendo64) 34
AeroGauge (Nintendo64) 34
Blasto (PlayStation) 34
Bushido Blade 2 (PlayStation) 34
Courier Crisis (PlayStation) 35
DarkStalkers 3: Jedah's Domination / *Vampire Savior (Saturn) 35
Deathtrap Dungeon (PlayStation) 35
Diablo (PlayStation) 35
Excalibur 2555 AD (PlayStation) 35
Frogger (PlayStation) 35
GoldenEye 007 (Nintendo64) 39
G-Police (PlayStation) 35
Gran Turismo: The Real Driving Simulation (PlayStation) 35
Kobe Bryant in NBA Courtside (Nintendo64) 35
Marvel vs. Capcom: Heroes Clash (Arcade) 36
Mystical Ninja: Starring Goemon (Nintendo64) 36
Need for Speed III: Hot Pursuit (PC) 36
Need for Speed III: Hot Pursuit (PlayStation) 36
Parappa The Rapper (PlayStation) 37
Pitfall 3D: Beyond The Jungle (PlayStation) 37
Point Blank (PlayStation) 37
Powerboat Racing (PlayStation) 37
Rampage: World Tour (Nintendo64) 37
Rascal (PlayStation) 38
Resident Evil 2 (PlayStation) 38
Robotron 64 (Nintendo64) 38
Quake II (PC) 37
Tempest X3 (PlayStation) 38
The House Of The Dead (Saturn) 38
Tiger Shark (PlayStation) 38
Tobal 2 (PlayStation) 38
Top Gear Rally (Nintendo64) 38

40 Pro ACTION REPLAY GameShark

1080º Snowboarding (Nintendo64) 41
GoldenEye 007 (Nintendo64) 41
Impact Racing (PlayStation) 40
In The Hunt (PlayStation) 40
In The Zone 98 (PlayStation) 40
Incredible Hulk (PlayStation) 40
Jet Moto (PlayStation) 40
Jet Moto 2 (PlayStation) 40
Johnny Bazookatone (PlayStation) 40
Judge Dredd (PlayStation) 40
Jupiter Strike (PlayStation) 40
K-1 Arena Fighters (PlayStation) 40
Kileak: The Blood (PlayStation) 40
Killing Zone (PlayStation) 40
King of Fighters 95 (PlayStation) 40
King's Field (PlayStation) 40
King's Field II (PlayStation) 40
Klonoa: Door To Phantomile (PlayStation) 40
Krazy Ivan (PlayStation) 40
Power Slave (Saturn) 40
Quake (Nintendo64) 41
Resident Evil (Saturn) 41
Revolution X (Saturn) 41
Road Rash (Saturn) 41
Robo Pit (Saturn) 41
Scud (Saturn) 41
Shell Shock (Saturn) 41
Shining Wisdom (Saturn) 41
Shinobi Legions (Saturn) 41
Skeleton Warriors (Saturn) 41
Slam-N-Jam (Saturn) 41
Snowboard Kids (Nintendo64) 41
Sonic 3D Blast (Saturn) 41
Sonic Jam (Saturn) 41
Sonic R (Saturn) 41
Soviet Strike (Saturn) 41
Spot Goes To Hollywood (Saturn) 41
Star Fighter (Saturn) 41
Steep Slope Sliders (Saturn) 41
Street Fighter: The Movie (Saturn) 41
Wayne Gretzky's 3D Hockey 98 (Nintendo64) 41

Dr. Xurros

Gente nova no pedaço da X!

Xmaníacos de todo o Brasil, acabei de recrutar mais um integrante pra minha equipe de 'pilotos-escravos'. Pois é, o nome do fera é Max, um negrão bonzão que arrebenta os inimigos usando o cérebro e também a força - tendo como tarefa encarar os jogos de aventura e RPG que pintarem na X!

Destruindo novamente, meus X-cravos (escravos da X) suaram os farrapos e descolaram 3 Xtratégias federais: Mystical Ninja: Starring Goemon, do começo ao fim; Pitfall 3D: Beyond The Jungle, com TODOS os macetes necessários pra encarar as 'fases-labirinto'; e Blasto, com truques e os locais das garotas aprisionadas por alienígenas... um arraso!

Pois é, galera! Também trouxemos avaliações completas (e com dicas) dos jogos Bomberman Hero; Rascal, Deathtrap Dungeon, Kobe Bryant's NBA Courtside, Breath Of Fire III, The House Of The Dead, The King Of Fighters 97 e Vampire Savior: Lord Of Vampire... além de outros 8 jogos nervosos no X-Flash e na seção do PC.

Agora, moçada! O melhor ficou mesmo com o GameXPress que - exclusivamente - trouxe matérias completas e inéditas sobre: o Dreamcast, novo e definitivo console da Sega; E3: (Electronic Entertainment Expo), a maior feira de games do mundo; os segredos sobre os bastidores dos videogames pelo mundo e até algumas bombas que a Rareware (GoldenEye) e Square Soft (Final Fantasy) estavam guardando... notícia quente e de verdade é só na X!

• X-APROVADO o (LUTA/VERSUS/3D)

Virtua Fighter	Arcade
Tekken 3	PlayStation
Soul Blade	Arcade
Dead Or Alive	Saturn
Virtua Fighter 3	Arcade
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation
Bushido Blade	PlayStation
Mortal Kombat 4	Arcade
Tobal nº 1	PlayStation
Battle Arena Toshinden	PlayStation

Jogos inesquecíveis segundo a GAME-X.

• TOP 10 (ESTADOS UNIDOS)

Wario Land II	GameBoy
Need For Speed III: Hot Pursuit	PlayStation
Diablo	PlayStation
Winter Heat	Saturn
Gex: Enter The Gecko	PlayStation
Resident Evil 2	PlayStation
SaGa Frontier	PlayStation
Point Blanck	PlayStation
GoldenEye 007	Nintendo64
Bloody Roar	PlayStation

Os melhores de Maio/98

• TOP 10 (JAPÃO)

Xenogears	PlayStation
Bio Hazard 2	PlayStation
Gran Turismo	PlayStation
Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action	PlayStation
SD Gundam G Century S	Saturn
Hyper Olympics In Nagano	PlayStation
Winter Heat	Saturn
Bomberman World	PlayStation
Chocobo's Misterious Dungeon	PlayStation
Everybody's Golf	PlayStation

Jogos mais vendidos em Fevereiro/98

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Eduardo Mendes
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Wagner Fernandes Nunes
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Marcelo Barbosa
Rosa Arrais

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Coordenadora
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
YES MAGAZINE - Comportamento GLS

Trama na Internet: e-mail
tramaeditorial@guitarplayer.com.br

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
1080° Snowboarding	Nintendo64	Contest: 91.756	Super Batata Games	1
1080° Snowboarding	Nintendo64	Crystal Lake: 1'05'30	Super Batata Games	2
Ace Combat 2	PlayStation	10 Medalhas	Vantuir Baltt Ferreira	2
Ace Combat 2	PlayStation	Gambit - Total: 0'23"86	Vantuir Baltt Ferreira	1
AeroFighters	PlayStation	Time Trial: 1'21"40	Equipe Americam Games	1
Animaniacs	SuperNES	24 'Scenes'	Equipe Power Games	2
Arrow Flash	MegaDrive	822.230	Equipe Power Games	2
Auto Destruct	PlayStation	1ª Fase: 1'18"79	Vantuir Baltt Ferreira	1
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Basic: 6'19"42	Equipe Metroid	3
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Pro: 9'32"39	Super Batata Games	2
Automobile Lamborghini	Nintendo64	1ª Pista - Best Lap: 0'32"44	Gouring Weindler	1
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	OOI Matsuda - Best Lap: 0'21"25	Equipe Metroid	3
Battle Arena Toshinden 3	PlayStation	Best Time: 10'36"26	Placidio Ferreira da Silva	1
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	T / 402,5%	Humilhation Team	1
Chameleon Twist	Nintendo64	Jungle Land: 02'29	Equipe Metroid	3
Comix Zone	MegaDrive	2.996.750	Jackson L. Santos	4
Cool Boarders 1	PlayStation	Best Time: 1'00"027	Humilhation Team	1
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	White Resort - Best Time: 1'17"385	Humilhation Team	1
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Contest - Stadium Kicker: 1.390	Vantuir Baltt Ferreira	1
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	PlayStation	144%	Equipe Perfect	4
Croc: Legend Of The Gobbos	PlayStation/Saturn	100%	Legion Gamer's	1
Cruis'n USA	Nintendo64	Coast-To-Coast: 18'51"73	Humilhation Team	1
Cruis'n USA	Nintendo64	Golden Gate Park: 1'40"90	Rogerio Antonio N. S. Filho	2
Darkstalkers: Night Warriors	Arcade/PlayStation/Saturn	1.792.800	Vantuir Baltt Ferreira	2
Daytona USA	Arcade/Saturn	Best Lap: 0'16"03	Fernando H. M. de Lima	2
Daytona USA	Arcade/Saturn	Total: 2'16"32	Seguidores do Dr. Xurros	4
Daytona USA: Championship Circuit Edition	Arcade/Saturn	Three Seven Speedway - Best Lap: 0'14"64	Fernando Moritz dos Santos	1
Daytona USA: Championship Circuit Edition	Arcade/Saturn	Three Seven Speedway - Total: 2'02"07	Fernando Moritz dos Santos	1
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Time Attack: 01'06"65	Equipe Droid's	1
Destruction Derby 2	PlayStation	Pine Hills Raceway - Best Lap: 00'22"75	Humilhation Team	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Best Lap: 00'16"15	Bill	2
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Total: 00'50"38	Alpha Games	1
Die Hard Arcade	Arcade/Saturn	Best Time: 0'15"54 / 10 Coins	Super Batata Games	2
Die Hard Trilogy (Die Hard)	PlayStation/Saturn	150.192.423	Equipe Perfect	4
Donkey Kong Country 1	SuperNES	101% / 0:52'	Equipe Metroid	3
Donkey Kong Country 2	SuperNES	102% / 1:29'	Equipe Metroid	3
Donkey Kong Country 3	SuperNES	105% / 1:46'	Equipe Metroid	4
Einhänder	PlayStation	298.126.560	Super Batata Games	3
Extreme-G	Nintendo64	1ª Pista - Best Lap: 00'27"35	Humilhation Team	1
Extreme-G	Nintendo64	Shot-Em-Up: 107	Equipe Mistério	1
F1 Pole Position 64	Nintendo64	Interlagos - Best Lap: 0'53"00	Equipe Americam Games	1
Fatal Fury: Real Bout	PlayStation	Survival: 207	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Fighting Force	PlayStation/Saturn	654.000	Vantuir Baltt Ferreira	2
Final Fight 3	SuperNES	6.643.350	Humilhation Team	1
Formula 1	PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'10"732	Equipe Metroid	3
Formula 1	PlayStation	Time Attack: 0'48"073	Lojota	4
Formula 1: Championship Edition	PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'01"911	Humilhation Team	1
Formula 1: Championship Edition	PlayStation	Interlagos - Time Attack: 0'47"739	Equipe Americam Games	1
F-Zero	SuperNES	Mute City - Best Lap: 0'21"35	Super Batata Games	3
F-Zero	SuperNES	Mute City - Total: 1'53"16	Super Batata Games	3
GoldenEye 007	Nintendo64	Dam: 1'06 / Sem 'Cheats'	Super Batata Games	2
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation	High Speed Ring - Total: 01'40"932	Equipe American Games	1
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation	High Speed Ring - Best Lap: 00'47"683	Equipe American Games	1
Grand Tour Racing 98	PlayStation	Moscow Level 1: 1'13"20	Super Batata Games	1
Indiana Jones: Greatest Adventures	SuperNES	2.720.400	Equipe Droid's	4
Indy 500	PlayStation	Indianápolis - Best Lap: 0:34:43	Marco Aurélio A. da Silva	2
Indy 500	PlayStation	Indionópolis - Total: 2:24:13	Marco Aurélio A. da Silva	2
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	Best Scorer: 108 Gols	Squadrão Visão Games	2
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	League L 5: 70 Wins / 422 Gols	Juliano H. Nascimento	2
Jumping Flash 2	PlayStation	1ª Fase - Time Attack: 00'45"416	Vantuir Baltt Ferreira	1
Killer Instinct Gold	Nintendo64	Training: Completo "Grand Master"	Squadrão Visão Games	2
Last Bronx	Arcade/Saturn	00'37"25	Legion Gamer's	1
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Best Lap: 0'27"67	Squadrão Visão Games	2
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Total: 1'39"24	Squadrão Visão Games	2
Mega Man 8	PlayStation/Saturn	39 'Bolts'	Vantuir Baltt Ferreira	2
Mega Man X4	PlayStation/Saturn	Todos os Itens	Joaues Dilan Pavan	1
Metal Slug	PlayStation/Saturn	9.999.994	Legion Gamer's	1
Metal Slug	PlayStation/Saturn	Time Attack: 0'42"53	Equipe Americam Games	1
Moto Racer	PlayStation	Speed Bay - Best Lap: 00'32"77	Equipe Droids	2
Moto Racer	PlayStation	Speed Bay - Total: 02'34"63	Equipe Americam Games	1
Motor Toon 2	PlayStation	Toon Village - Best Lap: 00'50"143	Equipe Perfect	2
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Sea Side - Best Lap: 0'31"460	Equipe Maculo	4
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Sea Side - Total: 1'35"105	Equipe Maculo	4
Need For Speed II	PlayStation	Proving Grounds - Best Lap: 00:47"25'	Equipe Droid's	1
Need For Speed II	PlayStation	Proving Grounds - Total: 01'40"09	Equipe Droid's	1
Need For Speed III	PlayStation	Hometown- Best Lap: 01'09"18	Equipe Mistério	1
Need For Speed III	PlayStation	Hometown- Total: 02'21"62	Equipe Mistério	1

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Need For Speed: V-Rally	PlayStation	Indonesia SS1 - Best Lap: 01'20"46	Equipe Mistério	1
Over Blood	PlayStation	T / 02:37'12'	Equipe Americam Games	3
Panzer Dragoon 2: Zwei	Saturn	1.031.670	Rodrigo Cardoso de Castro	2
Porsche Challenge	PlayStation	Stuttgart - Best Lap: 00'39"4	Equipe Mistério	1
Porsche Challenge	PlayStation	Stuttgart - Total: 02'01"9	Equipe Mistério	1
Rage Racer	PlayStation	T / Todos os Troféus	Legions Gamer's	1
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Best Lap: 0'47"293	Equipe Droid's	1
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Total: 2'24"418	Equipe Droid's	1
Ray Tracers	PlayStation	Circuit - Best Lap: 00'50"46	Equipe Droid's	1
Ray Tracers	PlayStation	Circuit - Total: 2'35"49	Equipe Droid's	1
Resident Evil 1	PlayStation/Saturn	T / 0:16'08" / 05 'Saves'	Equipe Power Games	2
Resident Evil 2	PlayStation	T / Claire B / 1:50'17" / Sem gravar	Super Batata Games	3
Resident Evil 2	PlayStation	T / Leon A / 0:29'32" / Sem gravar	Humilhation Team	1
Resident Evil: Director's Cut	PlayStation	T / 1:24'04" / Sem gravar	Squadrão Visão Games	2
Ridge Racer Revolution	PlayStation	Best Lap: 0'38"100	Humilhation Team	1
Ridge Racer Revolution	PlayStation	Total: 2'12"890	Equipe Americam Games	1
Road Rash	PlayStation	The City: 02'25"65	Equipe Mistério	1
Samurai Showdown 4 Special	PlayStation	Best Time: 3'24"65	Hugo Rafael S. Pompiani	2
San Francisco Rush: Extreme Racing	Nintendo64	Track 1 - Best Lap: 1'04"17	Fernando Moritz dos Santos	1
Seabass Fishing 2	PlayStation	Official/S. Classic - 1 Peixe: 14,7 Kg	Equipe Mistério	1
Seabass Fishing 2	PlayStation	Official/S. Classic - 5 Peixes: 64,7 Kg	Equipe Mistério	1
Sega Rally Championship	Arcade/Saturn	Arcade Mode: 3'18"55	Super Batata Games	2
Sega Rally Championship	Arcade/Saturn	Desert - Best Lap: 0'50"09	Rodrigo Cardoso de Castro	2
Sega Rally Championship	Arcade/Saturn	Desert - Total: 2'33"44	Rodrigo Cardoso de Castro	2
Sonic R	Saturn	Resort Island - Best Lap: 0'16"40	Legion Gamers	1
Sonic R	Saturn	Resort Island - Total: 0'51"82	Legion Gamers	1
Soul Blade	Arcade/PlayStation	Best Time: 0'03"39	Humilhation Team	1
Speed Racer	PlayStation	S Course - Best Lap: 00'26"02	Equipe Mistério	1
Star Fox 64	Nintendo64	1.958	Adalberto Lachowicz	1
Star Fox	SuperNES	70.000	Glauber Régis da Costa	3
Star Gladiator	PlayStation	Best Time: 02'08"85	Equipe Americam Games	1
Star Wars: Master Of Teräs Käsi	PlayStation	Survival: 10 'Wins' / 03'31"08	Pedro 'O Debulhador'	2
Star Wars: Shadows Of The Empire	Nintendo64	T / Total: 0:58'38"	Pedro 'O Debulhador'	2
Steep Slope Sliders	Saturn	Extreme 0: 00'42"93	Legion Gamers	1
Street Fighter 2 Turbo	Arcade/SuperNES	679.200 / Sem Continuar	Equipe Power Games	2
Street Fighter Alpha 1	PlayStation/Saturn	2.192.700 / Sem Continuar	Vantuir Baltt Ferreira	2
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation	7.140.200	Humilhation Team	1
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation	Survival / 01'46"96	Humilhation Team	1
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn/SuperNES	9.499.300 / Sem Continuar	Joaues Dilan Pavan	1
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn/SuperNES	Survival / 01'29"73	Leandro de Goes Maciel	2
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Survival / 99 Lutas	Joaues Dilan Pavan	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Time Attack - 00'00"21	Humilhation Team	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	5.293.100 / Sem Continuar	Humilhation Team	1
Stunt Race FX	SuperNES	Easy Ride: 1'24"08	Humilhation Team	1
Super Contra 3	SuperNES	9.999.999	Super Batata Games	2
Super Mario 64	Nintendo64	Footrace with Koopa the Quick: 0'26"7	Squadrão Visão Games	2
Super Mario 64	Nintendo64	T / 120 ★ / 2093 moedas	Nemer J. Marques Fénotelo	2
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Best Lap: 0'08"89	Super Batata Games	3
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Total: 00'53"50	Humilhation Team	1
Super Mario RPG: Legend Of The Seven Stars	SuperNES	Game - 37.204.470	Seguidores do Dr. Xurros	4
Super Monaco GP 2	MegaDrive	Interlagos - Best Lap: 0'46"94	Equipe Power Games	2
Super Street Fighter 2	MegaDrive	Score Challenge: 49.700	Equipe Power Games	2
Super Street Fighter 2	MegaDrive	Time Challenge: 0'09"715	Equipe Power Games	2
Super Street Fighter 2	SuperNES	Time Challenge: 0'10"144	Equipe Power Games	2
Tekken 2	PlayStation	Survival / 999 lutas	Joaues Dilan Pavan	1
Tekken 2	PlayStation	Time Attack / 00'01"63	Humilhation Team	1
Tekken 3	PlayStation	Tekken Force: 142.800	Equipe American Games	1
Tekken 3	PlayStation	Survival: 73 'Wins'	Equipe Mistério	1
Test Drive Off Road	PlayStation	Country Road - Best Lap: 00'23"50	Equipe Mistério	1
Test Drive Off Road	PlayStation	Country Road - Total: 01'19"50	Equipe Mistério	1
The King Of Fighters 96	PlayStation/Saturn	1.097.400	Fernando Moritz dos Santos	1
The King Of Fighters 96	PlayStation/Saturn	Survivor: 09'36"92	Fernando Moritz dos Santos	1
Tomb Raider 2	PlayStation	Lara's Home / 1:15'09"	Equipe American Games	3
Top Gear Rally	Nintendo64	Coastline - Best Lap: 1'09"62	Equipe Metroid	3
Top Gear Rally	Nintendo64	Coastline - Total: 03'34"65	Equipe Metroid	3
Top Gear	SuperNES	Las Vegas - Total: 1'00"50	Equipe Power Games	2
Turok: Dinosaur Hunter	Nintendo64	Time Challenge: 3'15"00	Equipe American Games	1
Virtua Cop	Arcade/Saturn	2.209.000	Pedro 'O Debulhador'	2
Wave Race 64	Nintendo64	Dolphin Park (Stunt) - 22.012	GoldenEye Club	3
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Best Lap: 0'19"874	Equipe Metroid	3
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Total: 1'00"360	Adalberto L. Santos	2
Wipe Out XL	PlayStation	Talon's Reach - Best Lap: 0'18"6	Equipe Droid's	1
Wipe Out XL	PlayStation	Talon's Reach - Total: 1'38"7	Equipe Droid's	1
X-Men vs. Street Fighter	Saturn	1.879.900	Marcelo T. Yoshimura	1
X-Men vs. Street Fighter EX	PlayStation	9.999.990	Vantuir Baltt Ferreira	1
X-Men vs. Street Fighter EX	PlayStation	Survival: 23 lutas	Vantuir Baltt Ferreira	1
Zea Power Rangers Pinball	PlayStation	28.345.971.000	Super Batata Games	1

ATENÇÃO

Para entrar no 'Ranking' da X mande uma foto ou fita de video-cassete com o resultado e: Tire fotos desligando as luzes do local e NÃO usar 'Flash'. Nos jogos de corrida só vale a 1ª pista. No entanto, nos jogos de F1, vale Interlagos. Coloque junto com o recorde seu nome, idade, jogo, modo, pista, pontuação, etc. Recordes com pontuação máxima ficarão por 3 meses, enquanto os outros ficarão 6 meses se permanecerem imbatíveis. NÃO entrarão recordes apenas 'Terminados' ou usando continues (no caso dos jogos de luta/versus).

CARTAS

Paul Mito, agora de cabelos tingidos e músculos inflados, mostra que é um verdadeiro 'ninja-carteiro-surfista'! Nosso 'ex-joelho-de-rocambole' resolve os problemas da galera, desvia-se dos moleques mais folgados e ainda arruma tempo pra paquerar as leitoras gatinhas!

Leitor Cangaceiro

ÊÊÊÊÊta! Êta! Êta! Êta! A luz de Tieta está na X! Sou o maior X-cangaceiro do sertão mas, no entanto, encontro dificuldade em vários jogos 'casca dura'. E aí, X?

Wellington Wastor Madeira
Aracaju - SE

X - Bom, X-sertanejo, há poucas opções:
1) Procure dicas ou X-tratégias na X.
2) NÃO jogue!
3) Reze bastante!
4) Dê o controle àquele amigo viciado em games.
5) Convença o videogame de que atacá-lo NÃO é bom, pois violência NÃO leva à nada.
6) Esqueça o videogame, seu negócio é outro!

Obs: *Caso NADA dê certo, experimente usar controles com 'Turbo' e 'SlowMotion'; gravar as partidas em 'Memory Cards'; ou mesmo usar um 'GameShark' - que aliás, quebra um galhão!*

Quem Vai Brigar?

E aí, X-Bichas-Chorões-Bundões? Somos os 19 'membros' (no mau sentido) do clã 'O Pau Comeu' e enviaremos mensalmente cartas cheias de socos e chutes pra acertar vocês. Cadê os golpes do X-Fight?

Clã 'O Pau Comeu'
São Paulo - SP

X - Que negócio é esse de juntar 19 'machos' pra ver o pau comer (hummm!). Bom, felizmente os X-pilotos sabem esquivar-se das 'cartas-golpe' enviadas pelos leitores mais violentos. Já o 'X-Fight' andava meio fraquinho porque estávamos bolando novidades... mas a partir da próxima edição o Brasil cairá na pancadaria pra valer!

Beijos Obscenos!

A-D-O-R-E-I as novas 'curvas' da Nataxa Croft e durmo com ela TODOS os dias (deixo a X embaixo do colchão) - queria dar 1.000.000 de beijos naquela bunda macia e gostosa. Deixando a tara de lado, sou Segamaníaco e tenho dúvidas:
1) **Qual é o nome do próximo console da Sega?**
2) **Terá 64 ou 128-Bit?**
3) **Usará cartuchos, CDs ou DVDs?**
4) **Quando será lançado no Brasil?**

Mauro Nilson Uoleira
Uberaba - MG

X - Também somos apaixonados pela Nataxa Croft - só que o Dr. Xurros NÃO sai de cima dela (no bom sentido, é claro!).
1) O nome definitivo é 'Dreamcast'.
2) Na verdade, 64-Bit.
3) Rodará CDs.
4) Nem Deus sabe!

Os rugidos do Jaguar?

E aí, X-paquitas? Sou da 'velha-guarda' dos videogames e tenho 2 dúvidas sobre o Jaguar:
1) **Tem mesmo 64-Bit?**
2) **Há quantos jogos para o sistema?**

Daniel Martinez Penteado
Volta Redonda - RJ

X - Olha, se houvesse paquitas deliciosas e saltitantes por aqui ninguém jogaria videogame. Agora, com relação às respostas:
1) NÃO. O processador central é de 32-Bit e tem apenas 'saída' de 64-Bit.
2) NÃO temos certeza - calculamos uns 30.

Quero o Videogame!

Yesss! Achei demais a X descolar um Nintendo64 TODOS os meses para o desenho premiado no X-Traço mas...:
1) **Pago algo pra participar?**
2) **Posso ganhar várias vezes?**
3) **Por que só dar 1 videogame?**

Marina de Batin Lima
Salvador - BA

X - Vamos direto às respostas:
1) NÃO. É só desenhar e torcer!
2) Dificilmente! Mas, se o desenho for X-INCRÍVEL é possível.
3) Videogame é caro, sabia? Mas aumentaremos quando possível!

Cadê meu Classificado?

Mandei meu anúncio para a seção 'Classificados' mas NÃO o vi até agora - e olha que já enviei cartas, fax, telegramas e até e-mails. Não li nada sobre isso, mas preciso pagar pra vê-los publicados na revista?

Vlamber Almoreia Chaves
Porto Alegre - RS

Sabe o que é, Vlamber, antes chegavam uns 50 anúncios por mês e agora eles já são mais de 230 - e continuam aumentando de número. Isso significa que NÃO há espaço pra TODOS, infelizmente! Pois é, acontece que também tem o problema com a falta de dados fornecidos pelos leitores - é preciso colocar nome, endereço, cidade, estado, telefone (DDD), e-mail... a maioria NÃO coloca e fica de fora.
Agora, fique sabendo que o anúncio NÃO é cobrado - é apenas um espaço cedido pela revista pra que seus leitores fechem seus negócios... aliás, temos a MAIOR e MELHOR seção de 'Classificados' de games do Brasil!

O recorde dos recordes!

X-Amigos, mandei faz um tempão um recorde do 'Wave Race 64' e NUNCA o vi no 'Ranking'. Existe alguma regra pra aparecer na revista?

Marcos Paulo e Souza
Suzano - SP

X - Marcão, publicamos apenas os recordes com pontuação melhor que a do 'Ranking'. Assim, há 3 possibilidades pra NÃO sair na X:
1) Sua correspondência NÃO chegou.
2) O recorde era inferior ao mostrado na revista.
2) Alguém conseguiu uma marca melhor e entrou na frente!

Agradecimentos & Explicações

A equipe da X agradece a TODOS pelas milhares de cartas e "presentes exóticos" que chegam todos os meses... ficamos MUITO felizes pela participação e sentimos NÃO poder atender a TODOS.
A equipe de redação reserva seu direito de resumir e editar as cartas conforme sua necessidade.

E aí, mano?

Destrua seus problemas! Envie sugestões, idéias novas, reclamações, cadernos com brochura, solas de sapato, favos de mel, tanajuras, dicionários, piolhos e o que mais der na telha... brinque com a X e participe da revista mais legal do Brasil!

Classificados

Vendo. Super NES, 2 controles, 20 jogos. R$ 330. Aceito troca.
Fernando (014) 6227832 / Jaú - SP
barbieri@netsite.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 11 jogos.
Daniel (011) 5430435 / São Paulo - SP

Vendo. Super NES, 2 controles, 5 jogos.
Jéfferson (054) 2612208 / Farroupilha - RS
colombo@malbanet.com.br

Vendo. Jogos p/ PlayStation.
Jéfferson (054) 2612208 / Farroupilha - RS
colombo@malbanet.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 16 jogos. R$ 240.
Raphael (021) 3921011 / Rio de Janeiro - RJ
rmdias@centroin.com.br

Vendo. Jogos de Neo Geo CD: Art Of Fighting 3, Metal Slug, Real Bout Fatal Fury, The King Of Fighters 95. R$ 50 cada. Aceito troca.
Cleber (011) 4545989 / Santo André - SP
R. João Leda, 100, apto 121, CEP 09040-260.
joao.roberto@mandic.com.br

Vendo. Jogos p/ Nintendo 64: Bomberman 64, Diddy Kong Racing, Super Mario 64, WCW vs. NWO: World Tour. R$ 60 cada. Aceito troca.
Cleber (011) 4545989 / Santo André - SP
R. João Leda, 100, apto 121, CEP 09040-260.
joao.roberto@mandic.com.br

Vendo. Mega Drive, 1 controle, 2 jogos. R$ 150.
Gabriel (011) 69671827 / São Paulo - SP
rmmgc@sti.com.br

Vendo. Jogo p/ Nintendo 64: Super Mario 64. R$ 40. Aceito troca.
João Paulo Bodanese (046) 2244138 / Pato Branco - PR
rudi@whiteduck.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 3 jogos.
João Paulo Bodanese (046) 2244138 / Pato Branco - PR
rudi@whiteduck.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 6 jogos + Game Gear, 5 jogos. R$ 170. Aceito troca.
Pedro (021) 4384277 / Rio de Janeiro - RJ

Troco. Saturn, 1 controle por Super NES, 2 controles + jogos.
Igor / São Paulo - SP
idg@uol.com.br

Troco. Jogo p/ Nintendo 64: Yoshi's Island.
Carlos Ricardo Goedert (011) 64126164 / Guarulhos - SP
goedert@sti.com.br

Vendo. PlayStation, destravado, 2 controles (1 normal; 1 turbo), adaptador RF, cabo de SVHS, 1 Memory Card, 1 Game Shark, 22 Jogos. R$ 450.
Luis Felipe (031) 296-8405 / Belo Horizonte - MG
lvidigal@bms.com.br

Troco. Nintendo 64, 1 controle por PlayStation, 1 controle.
Pedro (011) 6847862 / São Paulo - SP
adcosta@uol.com.br

Vendo. Mega Drive completo, 2 controles, 2 jogos. R$ 220.
Carlos Júnior (011) 4332072 / São Bernardo do Campo - SP

Vendo. Game Boy transparente, bateria de 10 horas, 1 jogo. R$ 90. Aceito troca.
Carlos Júnior (011) 4332072 / São Bernardo do Campo - SP

Vendo. PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 15 jogos. Aceito troca.
Carlos Donizete (034) 3513461 / Sacramento - MG
carlosdm@sacranet.com.br

Vendo. Mega Drive, 2 controles (1 normal; 1 turbo), 7 jogos. R$ 100.
Daniel (051) 5771535 / Brasília - DF
cdan@df.sol.com.br

Vendo. PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 85 jogos. R$ 150. Aceito troca.
Celio Marques (034) 3513515 / Sacramento - MG
celio@sacranet.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 6 jogos. R$ 200.
Erion de Andrade Júnior (054) 3116808 / Passo Fundo - RS
erion@annex.com.br

Compro. Jogo p/ Nintendo 64: International Superstar Soccer 64.
Júnior (011) 43305485 / São Bernardo Do Campo - SP
luizfaias@uol.com.br

Vendo. Super NES completo, adaptador p/ Game Boy (Super Game Boy), 5 jogos.
Júnior (011) 43305485 / São Bernardo Do Campo - SP
luizfaias@uol.com.br

Vendo. Jogos p/ Nintendo 64: International Superstar Soccer 64, Nagano Winter Olympics 98 + adaptador. R$ 150.
Marcos (011)216-3549 / São Paulo - SP
ergseg@zaz.com.br

Vendo. Nintendo 64, 1 controle. R$ 280.
Eduardo Vinícius (011) 4583548 / São Bernardo do Campo - SP

Vendo. Nintendo 64, 1 controle, 1 jogo. R$ 200.
Daniel de O. S. Vaz Ferreira (067) 7632038

Vendo. Jogos p/ Super NES: O Rei Leão, Porky Pig's, Super Mario World, Tiny Toon, etc. R$ 28 cada.
Rodrigo
sschena@zaz.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 7 jogos. R$ 330.
Tiago
ronaldo@canbuci.com

Vendo. Saturn completo c/ 6 jogos + Nintendo 64 completo c/ 2 jogos. R$ 450.
Ivan DDJ
deusdosjogos@sti.com.br

Vendo. Jogos de computador. R$ 15 cada.
Ivan DDJ
deusdosjogos@sti.com.br

Compro. PlayStation. R$ 150. Aceito contra-proposta.
Elton (042) 2251726
euricosf@interponta.com.br

Vendo. Super NES completo, 5 fitas. R$ 320.
Alexandre
alexporto@pjnet.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 6 jogos. R$ 220. Aceito contra-proposta.
Paulo
maxwell@stbnet.com.br

Vendo. 3DO, 2 controles, 4 jogos.
Henrique (014) 2347624
hbijos@sti.com.br

Vendo. Mega Drive completo, 4 controles (turbo), 2 controles (turbo s/ fio), + de 20 jogos + Nintendo, 2 controles, adaptador, pistola, 1 Game Genie, + de 25 jogos.
Henrique (014) 2347624
hbijos@sti.com.br

Vendo. Super NES, 2 controles, 8 jogos. R$ 100.
Paulo (055) 2222319

Vendo. Nintendo 64, 2 controles, 1 Memory Card, 1 Rumble Pack, 3 jogos. R$ 550.
Luiz
wolf@revolta.com.br

Vendo. Jogos p/ Mega Drive.
Antônio
tucal@e-net.com.br

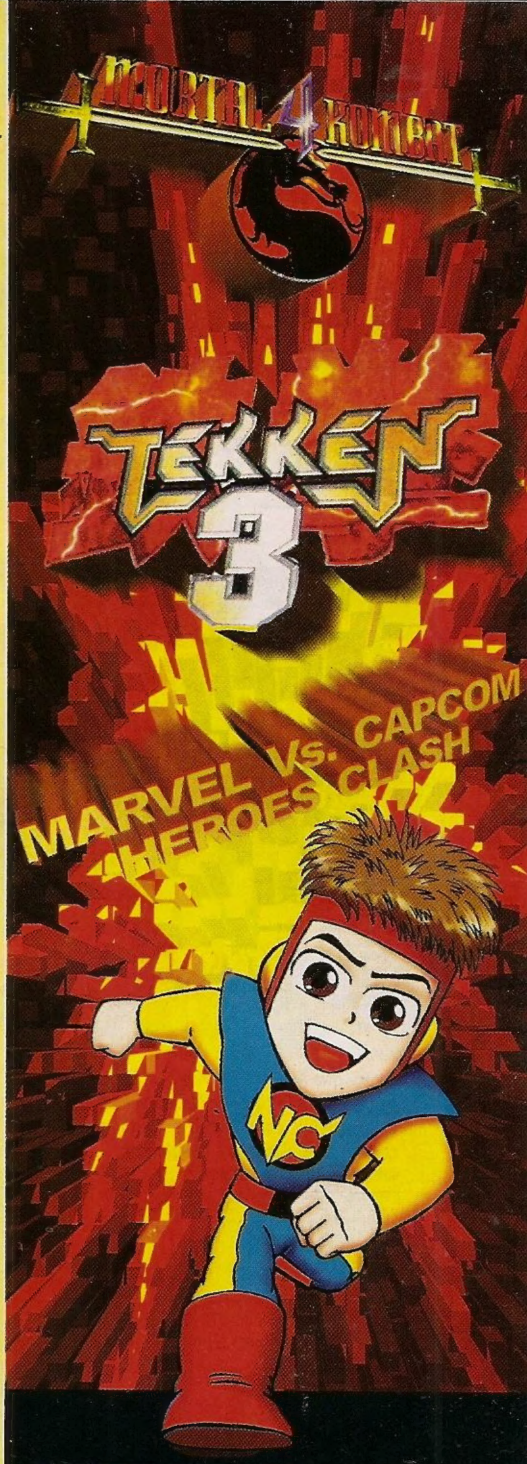
Vendo. Aplicativos e jogos p/ TODO o Brasil via Sedex a cobrar.
Ronaldo (083) 5312107
rdaniel@openline.com.br

Atenção. A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios dessa seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, o endereço completo, nome, e-mail... tudo legível!

• Para anunciar nos 'Classificados' e realizar seus negócios, escreva ou envie e-mails pra galera da X:

Revista GAME-X
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

game-x@game-x.com.br



• Aceitamos todos os cartões de crédito
• Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
• Temos todas as marcas de Games e Arcades
• Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil

IMPORTADORA NC
games & arcades
Fone:(011) 6971-2457
(011) 267-2706
Fax/fone:(011) 6959-1157

X-TRAÇO

Nataxa Croft

PREMIADO O leitor do desenho premiado leva pra casa um Nintendo64 novinho!!!

Parece que Mario terá férias bem longas e pesadas junto com Toad e seu 'veículo' improvisado... parabéns ao vencedor que caprichou no desenho e imaginação.
Anderson Ovidio Quesdaner
Itaboraí - RJ

Hummm! Manga está virando moda entre os leitores da X e cada vez mais aparecem personagens 'japonesados' pelos desenhistas de plantão.
Luiz Petricone Moraes Júnior
São Bernardo do Campo - SP

Rogue (X-Men) e Motaro (Mortal Kombat) dão um tempo às brigas e fazem uma cavalgada romântica - eu NÃO namoraria esse tal Motaro de jeito nenhum... argh!
Luzia Silveira
Uberlândia - MG

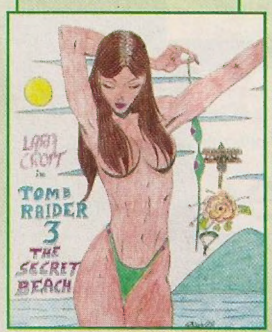
Mais pancadaria oriental na X... só que juntando o nervoso brigão de Dragon Ball com a cobiçada lutadora da série Fatal Fury.
Rafael Nara Pereira
São Paulo - SP

Agora é Oficial! Toda a redação da X está sendo invadida por japoneses de olhos arregalados e guerreiros orientais - os desenhos em mangá chovem aos montes e estão ganhando espaço na imaginação dos leitores.
Eduardo Rodrigues Teodoro
Guarulhos - SP

É, moçada! O verão terminou aqui pelas terras mais ao sul do Brasil... mas quem disse que o sonho NÃO acabou! Taí o traço carpichado de nosso amigo - fanático por mangás - que NÃO deixa o sol e as belas garotinhas sairem de moda nunca.
William Coelho Fulgencio
São José dos Campos - SP

Segura o marsupial... Crash está cada vez mais malandro e já está se preparando pra sua 3ª aventura no console da Sony... além disso, corre pra preparar um jogo de corrida com os personagens de seu mundo maluco - ambos os jogos devem chegar às lojas antes de dezembro... Yesss!
Ricardo Vilela Macedo
Tubarão - SC

Ahhh! Pegaram minha mana num momento íntimo... logo quando estava curtindo seu banho de sol e pegando um bronzeado. Esses leitores estão ficando MUITO abusados e safados - mas tudo bem, afinal, como eu aqui, minha irmã está em ótima forma, não é?
Ralph Douglas F. Vanelli
Taubaté - SP

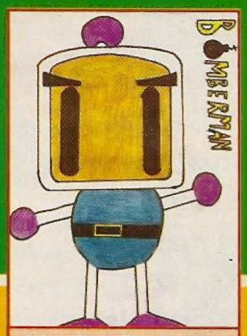


Apesar do avanço dos 'mangámaníacos', o grande Homem-Aranha continua disparado na liderança de 'Mais Desenhado' pelos leitores do X-Traço... Squish!
Francisco Adriano Nobre Freire
Fortaleza - CE

Que leitor malvado! Deixou meu querido 'Xurrozinho' numa tremenda enrascada e nem o preparou com seu fiel chicote de 3 pontas.
Luiz Carlos Vassala Jr.
São Bernardo do Campo - SP

Ãhhh! Agora são 24 artes dos Xmaníacos no X-Traço... e TODAS concorrendo a 1 Nintendo 64 mensalmente... caprichem na imaginação, façam um desenho legal e cruzem os dedinhos!

Nesse mês a Papagames descolou o prêmio do leitor mas, já a partir da próxima edição, a 'NC Games' é quem presenteará a garotada!

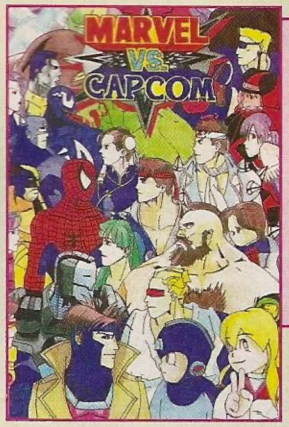


Dalton Onefre Reis Dias
Guarulhos - SP

Leandro Rodrigues Ferreira
Santo André - SP

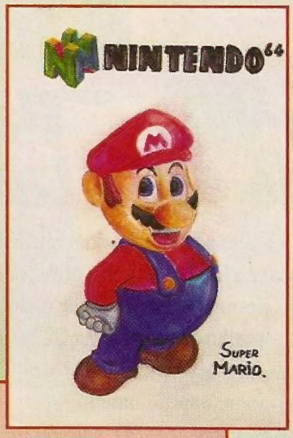
Alex C. Campelo
Carapicuíba - SP

Douglas Oliveira Gonçalves
São Paulo - SP



A ilustração dos arcades no traço do leitor NÃO deixa dúvidas de que o circo pega fogo nos combates entre as duplas... haja magia pra tudo que é lado!
Denilson Dionísio dos Santos
Mauá - SP

O homem das teias mais conhecidas de todo o mundo faz pose pra ser retratado nas páginas da X pelas mãos do leitor aracnídeo de carteirinha!
Marcos Antônio Santos Ribas
São Cristovão - SE



Mario sai do regime e mostra que sua dieta '7 Dias de Pizza' dá resultados... agora ele pode amaciar os ataques de Bowser usando a barriga!
André Luiz T. S. Torres
Anápolis - GO

Essa é Anne, a guerreira do vento em uma versão mangá! Hummm! Mas que vestido lindo... vou já copiar pra usá-lo na próxima festa que o 'Xurrozinho' me levar!
Osmar Yamashita
São Paulo - SP

Ai! Ai! Essa foto me lembra os velhos tempos do meu 'Dr. Xurrozinho'. Sempre que tinha greve de pilotos ele dava uma solução rápida para o problema.
Douglas Biagio
Guaina - PR

Rayden saiu agasalhado mas NÃO teve jeito: o cabeça quente do Scorpion apareceu com seu arpão pra fisgar e fritar o peixinho elétrico. Yeahhh!
Luiz Carlos Vassala Jr.
São Bernardo do Campo - SP

Fritando os pneus... oops, quer dizer, os 'supertênis', Sonic mostra que está em boa forma e chegará com força total em sua próxima aventura para o, agora confirmado, Dreamcast!
Evandro Pereira Branco
Petrópolis - RJ

O fã é macho com 'H' maiúsculo... mas olha só a força da mulher nos desenhos e videogames... há cada vez mais garotas nesse ramo - algumas de MUITO sucesso.
William de Sá Rodrigues
Guarulhos - SP

A letra 'X' tem MUITA força e ninguém pode negar! Quem quiser encarar pode começar enfrentando Tempestade que - dando ótimo exemplo - fica com tudo em cima mesmo durante as lutas dos X-Men.
Fernando Eduardo de Souza
Uberaba - MG

A inglesinha Cammy (Street Fighter), famosa por suas longas tranças, dá uma pausa nas lutas e sorri para suas legiões de fãs espalhados pelo mundo inteiro. Puxa! Até que esse 'chapéuzinho' é bastante charmoso, heim?
Rafael Nara Pereira
São Paulo - SP

GAME PRESS

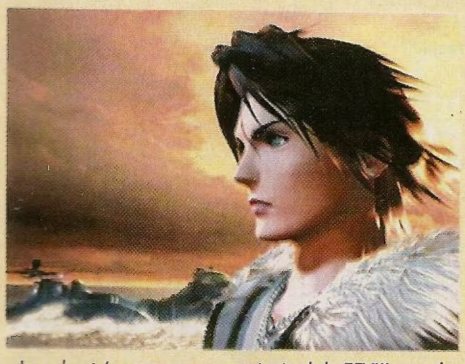
Nosso agente secreto foi até Atlanta, estado da Georgia, EUA, e investigou dos dias 27 à 30 de maio a E3 (Eletronic Entertainment Expo), maior feira de games do mundo. De quebra, descolou matérias quentíssimas sobre o Dreamcast, o novo console da Sega, e ainda conferiu vídeos, demos jogáveis e fotos dos lançamentos.

Agente-X

Final Fantasy VIII Confirmado

Dia 15 de maio foram divulgadas as primeiras informações oficiais sobre **Final Fantasy VIII**. Na coletiva pôde-se conferir uma série de animações, músicas, cenas de batalhas detalhadas (MUITO mais próximos às imagens em **CG**), além de um enredo trazendo como tema principal uma estória romântica e o personagem principal é **Leonhart**, um jovem sonhador.

No Japão, dia 16 de Julho, a **Square** lançará o jogo **Brave Fencer Musashiden** que trará como bônus o **CD** com o demo jogável de **Final Fantasy VIII**. O Lançamento de **FFVIII** será feito no final do ano e, em menos de 6 meses, já estará disponível também a versão americana.



Leonhart é o personagem principal de FFVIII - tendo como enredo central uma estória de romance.

PlayStation: Lançamentos

Haviam MUITOS, mas MUITOS fabricantes com jogos e acessórios pra **PlayStation**, no entanto, infelizmente, a grande maioria dos games era de péssima qualidade (6 em cada 10 eram ridículos).

Pois é, acontece que, mesmo cheio de lançamentos ruins, o **PSX** conseguiu preparar jogos de cair o queixo (também MUITOS)... entre os destaques: **Metal Gear Solid** (*Konami*), um verdadeiro 'Show', sendo o mais esperado para **32-Bit**; **Tomb Raider 3** (*Eidos*), trazendo a deliciosa **Lara Croft** em mais uma aventura de visual matador; **Crash Bandicoot 3** (*Naught Dog*), levando o marsupial à ambientes bem maiores e riquíssimos em detalhes; **Tomorrow Never Dies 007** (*MGM Studios*), MUITO bom, misturando vários estilos de jogo (mas até agora nem chega aos pés de **GoldenEye 007**); **Colony Wars**; **Vengeance** (*Psygnosis*), continuando a saga **SCI-FI** de guerras espaciais; **Godzilla** (*Sony*) aproveitando o lançamento do filme; **Spice World** (*Sony*), que causou confusão pela possível saída de **'Geri'** do grupo.

Acima está WarGames e à esquerda a continuação de Legacy of Kain.

Tomorrow Never Dies 007 quer ser tão bom quanto o sucesso do Nintendo 64, Golden Eye 007

ERRAMOS

Edição 22

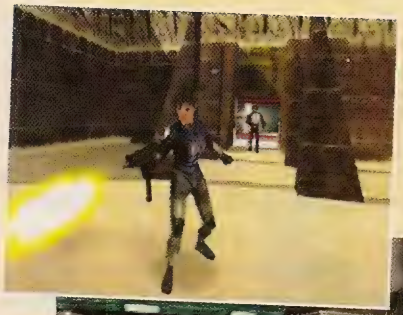
Xiii! Publicamos TODOS os golpes de Bloody Roar do PlayStation (Beastorizer nos Arcades) e NÃO colocamos o nome do jogo na página do X-Fight - e, se NÃO bastasse isso, ainda colocamos no Index como sendo os golpes do Mortal Kombat 4... mancada feia!

Faltou também o número de fases do Diablo (PlayStation) que é 17.

Nintendo 64: Lancamentos

O time de fabricantes do **Nintendo 64** revelou uma chuva de lançamentos para o sistema - confira alguns dos lançamentos anunciados: **Banjo-Kazooie**, **Bomberman Hero**, **Buck Bumble**, **Castlevania 3D**, **Cruis'n World**, **Earthbound 64**, **Earthworm Jim 3-D**, **F-1 World Grand Prix**, **F-Zero X**, **International Superstar Soccer '98**, **Jetfighter: Gemini**, **LEGO Racers**, **Lode Runner 64**, **Madden '99**, **Major League Baseball: Featuring Ken Griffey Jr.**, **NBA Jam '99**, **NFL Blitz**, **Perfect Dark**, **Rogue Squadron**, **Space Circus**, **Super Mario RPG 2**, **Survivor**, **The Legend of Zelda: The Ocarina of Time**, **Top Gear Overdrive**, **Turok 2: Seeds of Evil**, **Twelve Tales: Conker 64**, **Waialae Country Club: True Golf Classics**, **Wipeout 64**.

The Legend of Zelda: Ocarina of Time será lançado em novembro deste ano e deverá trazer vozes... Yes!



O sucessor oficial de GoldenEye 007 é o fantástico Perfect Dark (esperado para 1999). A imprensa ficou em cima do jogo e o tornou o destaque da E3 1998.

Jetfighter: Gemini - segredo da Rare.

Twelve Tail: Conquer Quest chega até o final do ano pela ótima Rareware.

Super Mario RPG 2 (sem data) e International Superstar Soccer 98 (para o final da Copa).

A Nintendo aumentou o time de produtoras pra jogos de N64 e deverá trazer MUITO mais títulos do que estávamos acostumados até agora.

Banjo & Kazooie recebeu elogios do próprio Shigeru Myamoto - criador de Mario e Zelda - e deverá chegar às prateleiras no próximo mês... OOOba!

TIRANDO DÚVIDAS

Nem Black Belt, Dural ou Katana. O nome Oficial do novo console da Sega é Dreamcast e, como a X havia dito, a CPU é o Hitachi SH4 RISC de 64-Bits.

Publicada em várias HomePages da Internet (inclusive na TecToy do Brasil) a matéria da própria Sega afirma que o Dreamcast tem PERFORMANCE de 128-Bits... hummm!

Pois é, mas NÃO vamos confundir as coisas: CPU central é uma coisa e performance é outra! O processador SH-4, cérebro do console, tem 64-Bits RISC (assim como o N64) e ponto final. A tal performance é apenas a vantagem do 'processador gráfico' trabalhar em 128-Bits.

Concluindo: a CPU central do Dreamcast é realmente MUITO poderosa e mais avançada que a do N64, mas um 'simples' processador gráfico NÃO torna o Dreamcast um console de 128-Bits.

VOCÊ SABIA

Assim como a maioria dos jogos da Rare, GoldenEye 007 iniciou sua produção totalmente diferente. Originalmente o jogo estava sendo desenvolvido para SuperNES num ambiente 2D. Depois, com a chegada do N64, a empresa mudou o projeto e começou a desenvolver um jogo de tiro no estilo de Virtua Cop e Time Crises. Entretanto, estudando-se mais as possibilidades do console, a Rare novamente mudou o projeto pra realizar um jogo de ação com tiro em 1ª pessoa, finalmente nos presenteando com o fantástico GoldenEye 007... coisas de videogame!

DREAMCAST: O console dos sonhos!

A **Sega Enterprises Ltd.** revelou no dia 21 de Maio no Japão detalhes de seu mais novo e poderoso console, que supera facilmente qualquer outra plataforma existente atualmente no mercado. Esse poderoso console será capaz de proporcionar ao usuário efeitos visuais e sons nunca antes vistos em qualquer outro sistema de jogo. O super videogame, batizado no Japão de **Dreamcast**, será lançado dia 20 de Novembro no mercado japonês e em 1999 nos EUA.

A **SEGA** apostou tudo nesse novo console e fez parcerias de extrema importância para garantir o seu sucesso. Trabalhando exclusivamente com as maiores líderes de diferentes segmentos do mercado tecnológico (**Microsoft**, **Hitachi**, **NEC** e **Videologic**, e **Yamaha**), a **SEGA** promete aos usuários do **Dreamcast** características completamente novas no mercado **3D** de videogames.

Com uma performance de **128 bits**, equipado com um poderoso processador central **RISC**, uma **Engine** de **gráficos 3D** totalmente independente e um **Chip** para **áudio 3D**, o **Dreamcast** une o mais moderno em tecnologia de entretenimento em um console de Design arrojado e gráficos e sons inéditos. **Dreamcast** é também o primeiro videogame que oferece possibilidade de jogos em rede e com multi-jogadores já 'de fábrica', sem a necessidade de comprar acessórios.

"O Dreamcast será a ponte que a SEGA usará para alcançar a liderança do mercado de videogames no século 21", disse Bernard Stolar, presidente e chefe do Depto. de Operações da Sega da América.

"A SEGA que você vê hoje, é uma companhia guiada por dois objetivos: produzir os mais novos e melhores equipamentos da indústria de videogame, e recuperar o primeiro lugar na categoria console. Nós faremos tudo que for possível para chegar lá!".

Dreamcast foi projetado para satisfazer tanto o maníaco por videogames quanto o jogador de 'fim-de-semana' ou aquela pessoa que nunca teve contato com entretenimento interativo. A incrível capacidade de gerar **até 3 milhões de polígonos por segundo** fará o jogador se envolver com o game de uma tal forma que antes era impossível com os sistemas existentes. Um processador de áudio **Real-Time 3D** envolve o jogador num ambiente com **64 canais de músicas**, vozes e efeitos sonoros. As características **online** do **Dreamcast** unem os fãs da **SEGA** de qualquer parte do globo em emocionantes batalhas multi-jogadores, tornando esse novo console o mais potente e completo sistema de entretenimento interativo jamais visto no mundo.

Outra incrível característica do **Dreamcast** é o seu **Sistema de Memória Visual** (*VMS*), que é, ao mesmo tempo, um cartão de memória e o menor videogame portátil do mundo, equipado com uma tela de cristal líquido (**LCD**). Plugado no joystick do **Dreamcast**, a tela **LCD** permite ao jogador configurar e aplicar movimentos secretos contra seus oponentes, como jogadas ensaiadas em jogos de esportes, golpes mortais em jogos de luta e etc. Além disso, desconectando-se o cartão **VMS**, ele se torna um videogame portátil do tamanho de um cartão de banco. Os jogadores poderão também salvar jogos e suas características (como a escalação criada por ele num jogo de esporte) e dividi-las com um amigo, simplesmente conectando o seu **VMS** ao do seu parceiro.

No projeto do **Dreamcast**, a **SEGA** se esforçou em alcançar os seguintes objetivos:

1) uma integração única e sem igual de componentes de alta performance, todos otimizados para o processamento de jogos de videogame.

2) um sistema de entretenimento escalonável, que possa tirar vantagem de upgrades técnicos futuros e novos conceitos tecnológicos da área de games, dando uma vida mais longa ao console e estimulando a criatividade dos desenvolvedores de jogos.

TIRANDO DÚVIDAS

Cruz credo! Alguns videoGAMERS por aí andaram dizendo que o jogo 'The House Of The Dead' da Sega - sucesso nos arcades da GameWorks - segue o estilo de Turok e Doom! Na verdade, que está na X, o jogo NÃO tem quase nada a ver com os jogos citados e, bem diferente, trata-se de um jogo de tiro no estilo Virtua Cop e Time Crises... que mancada monstruosa, heim?

Esse aparelhinho aí ao lado é o 'VMS', um sistema que deverá revolucionar os jogos e 'esconderá' suas táticas do adversário... He! He!

As parcerias

Microsoft

A **Microsoft** forneceu uma versão do **Windows CE** com as capacidades do **Direct X**, tudo otimizado para o uso de games de última geração. O **Windows CE** do **Dreamcast** facilita o trabalho dos desenvolvedores de jogos e das **Softhouses**, já que usa a linguagem **Microsoft Visual C++ 5.0**.

NEC

O 'músculo' por de trás do poderoso **Chip** é uma versão do **PowerVR** de segunda geração desenvolvido pela **NEC** em conjunto com a **Videologic**. Com a possibilidade de trabalhar com até **3 milhões de polígonos por segundo**, o **PowerVR** do **Dreamcast** supera qualquer dispositivo gráfico existente no mercado, mesmo nos mais modernos **PCs**.

Yamaha

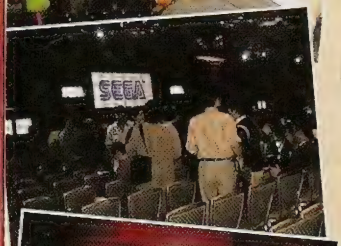
A **Yamaha** finaliza o projeto do **Dreamcast** com uma placa de **áudio 3D Real-Time** que possui **64 canais de áudio**, tão potentes quanto o material de som profissional existente hoje no mercado. A **Yamaha** também desenvolveu para o **Dreamcast** um **CD-ROM Drive de 12X** que aumenta consideravelmente a velocidade de acesso e leitura do **CD** pelo console.

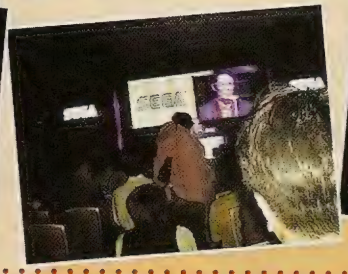
Hitachi

O processador central do **Dreamcast** é o **Hitachi SH4** especialmente desenhado para videogame. A **SEGA** e a **Hitachi** reformularam esse **Chip** e aumentaram sua capacidade de operações em ponto flutuante - a chave para os jogos em **3D**. O processador do **Dreamcast** pode processar pontos flutuantes **4 vezes mais rápido** que um **Pentium II**.

VOCÊ SABIA

A Nintendo chegou a perder num único ano quase 1.000.000.000 de dólares (1 Bilhão) por causa da pirataria. Pra se ter uma idéia dos prejuízos causados à nós, jogadores, com TODA essa grana a Nintendo poderia produzir mais de 20 jogos tão bons quanto GoldenEye 007, Diddy Kong Racing, etc.
Hummm! Veja que esse calculo dá à produção de cada jogo 50 milhões de dólares - o que só é gasto em 0,3% dos games fabricados. Ou seja, poderiamser até 30, 40 ou mais jogos de qualidade incrível... esse é o preço da pirataria!
Fonte: GW Institute (EUA)





Acima, abaixo e à esquerda estão algumas fotos da coletiva que apresentou o Dreamcast à imprensa. Já à direita estão imagens de 'D2', um jogo da Warp para o console da Sega.

A 'cabeça' e a 'ilha' são imagens geradas pelo próprio console - NÃO são imagens de apresentações em CG... um arraso!

MYSTICAL NINJA

Malucos e Preguiçosos

Goemon e sua turma: Ebisumaru, Yoe e Sasuke estão numa fria e enfrentarão criaturas exóticas do antigo oriente numa aventura que mistura ação com raciocínio. Pra encarar os desafios, a turma recebe o apoio de armas, itens, magias e até mesmo um robô GIGANTE, Goemon Impact - sem falar nos hotéis, restaurantes e lojas cheias de bugigangas pra ninja nenhum botar defeito.

DICA: *Nas cidades, fale com TODAS as pessoas e mantenha-se informado.*

DICA: *Quando estiver com pouca energia use as moedas pra atacar seus inimigos e manter o herói em segurança.*

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Konami
Estilo	Aventura / RPG / 3D
Fases	17
Jogadores	1

* 64 Mega / Memory Card / Controle Analógico

www.konami.com

DICA: *Nos castelos, vasculhe tudo em busca de itens, poderes e chaves - detonando TODOS os inimigos da tela e verificando se aparece algo especial.*

DICA: *Nas salas entupidas de dinheiro, pra encher o bolso, pegue tudo o que puder, saia do local e volte pra aparecer tudo novamente - repetindo o truque quantas vezes quiser.*

DICA: *Use o item 'Koryuta's Flute' (flauta do dragão) pra poupar seu tempo e viajar de uma cidade até outra MUITO rápido.*

O Misticismo do Ninja

Tudo estava calmo no Japão medieval até que uma nave extraterrestre apareceu nos céus da pequena cidade de 'Oedo' e atacou o castelo do governador. Agora, 2 ninjas malucos, Goemon e Ebisumaru, resolveram investigar o fato e verificar o que esses alienígenas folgados estão querendo... lá vem encrenca!

* Congo *

Goemon começa a aventura em casa, na Oedo Town'. Converse com TODOS e suba o 'Mt. Fuji' pra encontrar um sábio e ganhar a arma 'Chain Pipe' - ótima pra ataques de longe e alcançar plataformas distantes.

Volte à cidade e siga à 'Oedo Castle'. Agora, mate TODOS os inimigos pra pegar itens e chaves até encontrar Congo.

• **Congo** (60 acertos): Corra em volta dele pra fugir das baforadas de fogo e pule seus raios laser giratórios - acertando a bola vermelha no queixo quando possível.

* Kashiwagi *

Derrotando Congo, Goemon ganha a 'Miracle Moon' e o 'Super Pass'. Na cidade, procure a porta com 2 guardas e entre, seguindo pela direita pra encontrar a 'Triton Shell' e lutar contra o GIGANTE Kashiwagi.

• **Kashiwagi** (energia: 2.000): Controlando Goemon Impact, dê tiros à distância e soque quando estiver perto. Contra mísseis e discos giratórios, use socos pra renovar a munição e, quando ele invocar o 'clone' (3 acertos), espere até estar bem perto e, na hora 'H', dê um belo soco no focinho do coitado.

* Control Machine *

Ao derrotar Kashiwagi, dirija-se à 'Zazen Town' e encontre Yoe, a menina ninja. Converse com TODOS, fale com o guarda na ponte, pule da ponte, siga à esquerda, passe o buraco, suba a escada e converse com o pescador. Assim, após pegar os peixes para o pescador, volte e receba as 'Achilles Hell'. Agora, vá à ponte do guarda e acerte 3 'Achilles Hell' em menos de 48 segundos pra receber Sasuke,

o ninja-robô. Depois, encontre Yamato e aceite a ajuda da mulher no 'Tourist Center'. No dragão, corra até a máquina de controle.

• **Control Machine** (6 acertos): Equilibre-se no dragão, espere até a máquina parar de girar e ataque-a. Pra fugir é só desviar ou pular as bolinhas.

* Dharumanyo *

Após destruir a Control Machine, o menino-dragão descolará a 'Koryuta's Flute'. Com isso, suba e jogue 5 moedas na caixa do templo e ganhe a 'Medal Of Flames'. Agora, siga até 'Folkypoke Village', converse com TODOS e vá à 'Ido Coffee House' - após o papo um anãozinho irá ajudá-lo. Então, volte à 'Zazen Town' e siga até onde estava o pescador pra encontrar outro anão que o indicará o 'Golden Temple'.

Então, no 'Golden Temple', use Ebisumaru, vença o mini-game do pescador (pegue 8 bombons rapidamente) e aprenda a magia 'Mini-Ebisu'. Volte ao 'Ido Coffee Shop' e encolha pra entrar no buraco à esquerda, seguindo até o 'Ghost Toys Castle', usando o 'Medal Of Flames' nos potes vermelhos. Mais à frente é preciso usar os elevadores e controlar o guindaste pra pegar a 'Windup Camera' no centro. No castelo, procure as chaves e mate TODOS os inimigos até subir no pedestal que leva à Dharumanyo.

• **Dharumanyo** (12 acertos): Use a 'Windcup Camera' pra revelar o ponto fraco e fique atrás pra acertar o coração quando o cara ficar transparente. Pra fugir do fogo, apenas esquive-se ou pule.

* Tsurami *

Detonando Dharumanyo, o prêmio é a 'Miracle Flower'. Rume até 'Inaba Desert', siga à sudoeste, nade até a 1ª bateria no meio, voltando depois por onde chegou. Então, suba a montanha, cruze o lago e use a 'Windup Camera' na árvore pra encontrar a 2ª bateria e acionar Sasuke.

Volte à 'Zazen Town' e siga até 'Akiyoshidai' pra encontrar a caverna e usar as 'Fire Cracker Bombs' de Sasuke pra arrombar a porta para 'Festival Temple Castle'.

***DICA:** Pra entrar em locais rebaixados ou andar silenciosamente segure o Z e arraste-se com o herói.*

No templo, procure a arma 'Kunai Of Severe Cold' de Sasuke pra congelar as plataformas e prosseguir até o terrível Tsurami.

• **Tsurami** (10 acertos): Corra em volta, desviando-se dos discos brancos e bombas e, quando vierem 2 discos vermelhos, rebata-os no chefão safado.

* Thaisamba 2 *

Ao sair da caverna e faturar a 'Miracle Star', siga à oeste e, após o 'filminho', volte à 'Oedo Town' pra conversar com TODOS. Na cidade, procure o 'ginásio' e vença o 'Muscle Game' com Goemon pra faturar o 'Sudden Impact'. Agora, fora do ginásio, procure uma caixa de metal e empurre-a pra frente, revelando uma passagem.

Continuando, siga pela água, acione o botão vermelho, suba as plataformas, vire à direita e pule a passagem pra e seguir até 'Festival Village'.

Fale com TODOS e suba o 'Mt. Fuji' em 'Oedo Town' pra melhorar as armas. Depois, volte à 'Festival Village', destrua a pedra GIGANTE e siga à esquerda para a casa da velhinha (300 moedas).

Feito isso, volte à 'Festival Village', converse com TODOS e saia pela entrada próxima ao 'Inn'. Siga à direita e vença o desafio da sereia com Yoe pra ganhar a magia 'Mermaid'.

De novo em 'Festival Village', transforme-se em sereia e mergulhe fundo pra achar o navio furado e encontrar o 'Gourmet Submarine Castle'. Siga as setas e entre na porta do 'In', usando a magia da sereia quando necessário e pegando a 'Bazooka' de Yoe - há 2 salas com passagens reveladas apenas com a 'Windup Camera'. No final, prossiga pelo caminho estreito de metal até a sala de Thaisamba 2.

• **Thaisamba 2** (energia: 2.000): Use laser à distância e murros de perto - lembrando de socar as bolas coloridas pra ganhar munição. Tente prendê-lo (botão R); amarrá-lo (botão A); e socá-lo(botão B); finalizando com um chute (botão A). Debaixo d'água, desvie-se dos túneis de turbulência, soque o 'olho' e ataque com MUITA velocidade.

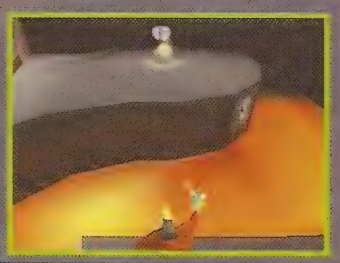
* Balberra & D'Etoile *

Volte à 'Zazen Town', converse com Benkei, siga até o lago e invoque Kihachi. Agora, fale com o 'Fortune Teller', entre no 'Golden Temple', fale com o sacerdote, pegue as chaves do ginásio, vença o 'Jumping Game' com Sasuke e descole a magia 'Flying'. Feito isso, sem usar o dragão, volte à 'Zazen Town' e entre na 2ª porta na parede à esquerda com a magia 'Flying'. Lá em cima, compre um 'Quality Cucumber' (800 moedas) e troque pela 'Miracle Snowflake' de Kihachi.

Em 'Festival Village', entre no 'Gorgeous Musical Castle', passe as plataformas, acione os botões vermelhos, mate TODOS os inimigos e procure pelas chaves e itens. Passando a parte das montanhas, use 'Sudden Impact' pra empurrar o bloco de metal e entre no buraco com a 'Mini-Ebisu'. Em frente, após as ondas, pelo caminho de metal, siga até a cidade e, à esquerda, entre nas portas pra falar com Omoki e melhorar as armas. Então, quebre a porta, siga pela correia de transporte, use 'Flying' pra alcançar a plataforma e ande até passar o túnel giratório e encontrar os malignos Balberra e D'Etoile.

• **Balberra** (energia: 2.000): Descarregue o laser pra destruir 6 canhões frontais, 1 botão vermelho no centro e 2 folhas verdes de cada lado. Depois, acerte o objeto prateado debaixo do salafrário. Quando o maldito se abrir, detone TODOS os inimigos, atire o 'Chain Pipe' (botão R) no centro da área aberta e repita até fechar - socando as bolas coloridas pra ganhar munição.

• **D'Etoile** (energia: 2.000): Agarre-o com o 'Chain Pipe' (botão R), pule nele (botão A) e soque-o antes de cair. Quando o idiota vier correndo com o escudo, espere até o momento final e soque-o pra derrubar a proteção a arrebentar a cara dele. Já quando o folgado vier no corpo-a-corpo, soque-o no momento em que ele for atacar. Pra defender-se, destrua a fileira de bolas com o laser e as rochas no soco (3 vezes) - socando as bolas coloridas pra ganhar munição.



BLASTO

Invasão no Planeta Azul

O maior ditador de toda a galáxia, Bosc, está invadindo o planeta azul, Terra... oops, quer dizer, Urano. Pois é, moçada, o tal do Bosc fugiu de uma prisão na 5ª dimensão e formou um exército de alienígenas - verdes, magrinhos e cabeçudos - pra dominar o planeta. Agora a única chance dos uranianos está nas mãos do maioral, fortão, gostosão e convencido, Blasto!

DICA: Procure SEMPRE acertar os inimigos à distância, esquivando-se (L2 e R2) quando necessário.

DICA: Mire nos inimigos (L1) pra aumentar suas chances de acerto no ataque.

DICA: Pra arrebentar os inimigos use tiros carregados. Pra isso, segure o botão de ataque e o poder de fogo do herói é ampliado.

DICA: Use o bastante o mapa (SELECT), pois algumas fases são complicadas e pode-se perder facilmente pelos cenários.

X-Tratégia

E aí, Xmaníacos? Preparados pra viajar até Urano e chutar os traseiros dos ETs idiotas? Pois é, a X vai mostrar como encontrar as 'Babes' (hummm!), vencer os sub-chefes e chefes, encontrar passagens secretas, enfim: vamos X-traçalhar esses 'marcianos' e botar pra quebrar!

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Sony
Estilo	Ação / 3D
Fases	13
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Analógico & Digital / Memory Card / Continue

www.playstation.com

DICA: Alguns inimigos tentam pegar o herói despreparado, aproximando-se por trás. Quando isso ocorrer aperte o comando trás+pulo pra virar rapidamente na direção dos covardes.

Modéstia NÃO é o forte de Blasto

No caminho do herói musculoso surgem desafios cabeludos, labirintos e alienígenas dos mais diversos tipos. No entanto, pra compensar a confusão, nosso amigo pode encontrar as 'Babes' (garotas, gatinhas, meninas, brotas, minas, gostosas) espalhadas pelos cenários, descolando poderes e itens especiais que o ajudam a fazer pó dos inimigos. Blasto é agitado, fala besteiras sem parar... os cenários, bem estranhos, são malucos e bem trabalhados, lembrando desenhos animados... demais!

Episode 1:
Uranian Spaceport

Na base de lançamentos espaciais NÃO haverá problemas para nosso herói. Aproveite o local pra treinar suas habilidades.

1ª 'Babe': Abra a grade apertando o botão que está mais adiante da cela com a garota.

2ª 'Babe': A garota está numa rocha próxima do início. Apanhe o 'Jetpack' pra alcançar a gata.

Episode 2:
Uranian Spaceport

Nessa missão há 4 caminhos diferentes. No 1º trajeto, siga até o final e encontre a saída pra abrir o 'tubo 1'. Depois é só seguir a ordem lógica dos botões pra prosseguir.

1ª 'Babe': Na área 1, procure pelo botão um pouco adiante à cela onde a menina está presa.

2ª 'Babe': No 'tubo 4', dentro cilindro giratório, pegue o caminho de cima pra achar mais uma gatinha.

3ª 'Babe': Detone o chefão e desligue TODAS as luzes azuis.

Chefe: Mantenha distância do pilantra de roupa amarela e dê tiros carregados até o safado virar fumaça.

Episode 3:
Uranian Spaceport

Mais 4 caminhos pra encarar: azul, verde, laranja, vermelho.

1ª 'Babe': Detone os 2 geradores de monstros e salve a moça entre as duas quinquilharias.

2ª 'Babe': Acione o botão 3 e salve a gostosa aprisionada dentro do UFO - fuja logo após salvar a menina.

Chefe: Espere pelo ataque de 3 tiros do safado e use a esquiva lateral pra fugir do 'polvo gigante', metendo tiros com a arma carregada.

Episode 4:
Uranian Dunes

Nas dunas de Urano, use o mapa pra NÃO se perder e siga devagar pra enfrentar os inimigos - aqui também é necessário usar os 'teletransportes' para as fases 5 e 6 -.

1ª 'Babe': Encontre-a parada numa plataforma próxima a um gerador de minas explosivas.

2ª 'Babe': Atravesse cuidadosamente as plataformas móveis pra resgatá-la.

3ª 'Babe': Montado na galinha, use o 'superpulo' pra encontrar a gostosa.

4ª 'Babe': Pegue o tempo certo e use os 'Geysers' de pedra pra achar a taradinha.

5ª 'Babe': Acione todos os botões e suba até o alto da parte montanhosa.

6ª 'Babe': Acione todos os botões e volte ao botão 2 pra vê-la facilmente.

Chefe: O pilantra é um 'Sheik' montado numa galinha. Fique distante do safado, mire e ataque com o tiro carregado.

Episode 5:
Uranian Dunes

As cavernas guardam apenas o botão que é essencial para o episódio 4.

1ª 'Babe': A gatinha é encontrada sendo levado por duas 'formigas guerreiras' - detone ambas pra libertar a garota.

Chefe: Contra a formiga gigante, Necromancer Ant Bob, fique correndo pela tela e, quando a safada teletransportar-se a sua frente, solte o tiro carregado.

Episode 6:
Depths Of Uranus

Pra se dar bem em quanto fica nadando é preciso estourar as piranhas à distância e pegar fôlego antes de mergulhar.

1ª 'Babe': Pegando o buraco da direita, nadando pela superfície da água, pule na pequena plataforma pra salvar a deliciosa.

2ª 'Babe': Siga pelo caminho de baixo, passando pelo mapa e 'Save Point' antes de encontrar a garota.

Chefe: Use o 'Rapid Fire' pra anular seus mísseis e detone as galinhas que o pilantra joga contra o herói.

Episode 7:
Alienville

Outra missão cheia de portas - agora são 3. Pra encarar o desafio é necessária bastante velocidade nos combates.

1ª 'Babe': Pegue o 'Jetpack' e siga para o topo do foguete verde pra avistá-la na plataforma amarela.

2ª 'Babe': Na tela onde aparece o 1º botão, use o 'Jetpack' e voe para o alto pra encontrar a deliciosa gatinha.

3ª 'Babe': Siga até encontrar o 1º botão com a inscrição 'Do Not Press' pra encontrar a safadinha.

Chefe: O grande 'Robô-Olho', enche a tela de raios laser. Somente encare-o equipado com a arma 'Rapid Fire', soltando ETs pra despistar o safado e aproveitando pra descarregar chumbo no 'olhudo'.

Episode 8:
Spire Maze

Nessa fase voadora será preciso ir apanhando as 'Babes' pelo caminho pra renovar o 'Jetpack' e prosseguir a subida. Pelo caminho ainda aparecem 2 sub-chefes - mas os malandros NÃO precisam ser desafiados -. Pra se Ter uma idéia das garotas salvas, lembre-se que as 5 primeiras estão ANTES do 2º sub-chefe, enquanto outras 3 aparecem pelo trajeto até o final.

Episode 9:
Bosc's Fortress

Dentro da fortaleza de Bosc, na sala principal, comece arrebentando TODOS os inimigos e NÃO apanhe os 'Power Ups', deixando-os para pegar mais tarde. Na lava, use a Xenomatik pra criar alienígenas na lava e usá-los como plataforma pra alcançar o botão. O segredo deste cenário é prosseguir devagar, matando os inimigos de longe e vasculhando TODAS as opções nas salas vazias.

Episode 10:
Alien Ruins

Cuidado com as plataformas, pois elas desaparecem após algum tempo.

As 3 'babes' dessa fase estão meio à lava, e você terá que pular por plataformas móveis para alcançar elas. Depois dos dois botões da fase, com os caminhos abertos, procure pelo trajeto para o esgoto.

1ª 'Babe': Após passar pelo 'Save Point', deixando-o à direita, suba pelas plataformas e depois apanhe as móveis, encontrando a gatinha no canto esquerdo.

2ª 'Babe': Quando encontrar o 1º botão, aproxime-se da garota indo pelas plataformas móveis com cuidado.

3ª 'Babe': Ligando o 2º botão, ao lado direito, cria-se uma nova plataforma que dá acesso à gostosona.

Episode 11:
The Sewers

Essa fase é praticamente toda sob a água e NÃO há garotas pra salvar (droga!). Lembre-se de ir à superfície pra respirar e pegue as bolhas de ar quando NÃO for possível subir pra tomar fôlego - tomando sempre cuidado com as minas explosivas e peixes famintos espalhados pelo cenário. No total são 4 botões e os caminhos até o final são bem óbvios - é só seguir em frente.

No final, a passagem o levará devolta ao episódio 9.

Episode 9:
Bosc's Fortress - 2ª Parte

No saguão principal, note que a porta agora está aberta. Apanhe a arma Xenomatik e repita TODO o caminho até chegar novamente ao episódio 12... ugh!

Episode 12:
Alien Ruins

Missão complicada! Use o mapa pra NÃO se perder e siga o caminho por trás da 1ª garota. Tome cuidado quando chegar a hora em que as portas de metais do início da fase se abrem e tenha como prioridade encontrar um teletransportador para o episódio 9 - NÃO é preciso enfrentar o 'Big Alien'.

1ª 'Babe': Após encontrar o saguão inferior, seguindo por baixo, aparecerá a garota.

2ª 'Babe': Siga para o sul, passe o 'Save Point' e pule pelas 'ilhas' pra encontrar outra gatinha.

3ª 'Babe': Quando encontrar a inscrição 'Big Alien' NÃO entre e passe por trás dele pra encontrar a última deliciosa.

Agora, encontrando a parte com 4 caminhos, siga para o norte, descendo pelo novo setor e seguindo até encontrar um 'teletransportador' que o levará, mais uma vez, para o episódio 9.

Episode 9:
Bosc's Fortress - 3ª Parte

Sua tarefa é posicionar os caixotes de modo a alcançar a porta no alto, procurando o botão 6 pra abri-la. Em frente, siga até encontrar a 'Fission One Shot Mega-Blast (tm)', arma mais forte da aventura. Com o 'trabuco' na mão, vá até o episódio 12 pra encarar o 'Big Alien' - sem morrer e sem pegar itens... argh! Pegando a última 'Babe' ao derrotá-lo.

1ª 'Babe': Quando encontrar as 'correias de transporte' passe pulando e detonando os adversários pra encontrar a única menina do cenário.

Passando pelo 'Harem', após pegar a 'superarma', acredite ou NÃO, será preciso fazer TODO o caminho até o episódio 12, até o 'Big Alien' - NÃO pode-se apanhar nenhuma 'superarma' até chegar a seu destino.

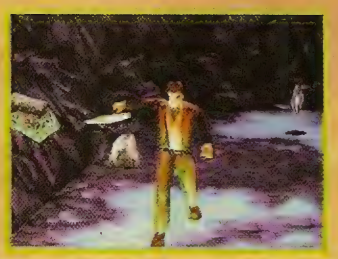
Episode 12:
Alien Ruins

De posse da 'superarma', 'Fission One Shot Mega-Blast (tm)', siga até a porta do 'Big Alien' e arrebente a cara do sacana.

1ª 'Babe': Destrua o 'Big Alien' pra encontrar a última garota da aventura, uma raridade.

Episode 13:
Final Confrontation

Bosc NÃO é um cara idiota e sabe que enfrentar Blasto é dureza. Por isso o safado chega protegido num robozão que adora pisotear o herói. Pra derrotá-lo, fique perto mas NÃO o suficiente pra ser atacado e destrua o corpo usando SEMPRE tiros carregados. Depois, sobrando a cabeça, corra em volta do safado e apanhe alguns itens. Pra detoná-lo, pule e esquive-se de seus ataques, lembrando de destruir os mísseis lançados enquanto descarrega chumbo grosso no palerma - solte TUDO quanto é arma pesada no sacana.



PITFALL 3D
BEYOND THE JUNGLE

Aventura de Pai e Filho!

A família Pitfall se aventurando. Desta vez é o filho, Pitfall Harry Jr., é quem está enrascado. Numa expedição pelas selvas da América Central, o rapaz entrou num portal criado pela perversa 'The Scourge' - uma feiticeira poderosa - e acabou descobrindo um plano para destruir nosso planeta. Agora, pra salvara a Terra, Harry precisa salvar a civilização Moku, escravizada pela bruxa e encarar a própria feiticeira... haja coração!

DICA: *Siga devagar, procurando detalhes no cenário com a finalidade de descobrir caminhos alternativos que o levem a encontrar mais tesouros.*

DICA: *Nos locais onde pode-se pisar na lava sem morrer instantaneamente, fique pulando pra atravessar sem perder energia.*

DICA: *Caso esteja com pouca energia, procure pelos círculos restauradores (cilindros azuis) e gaste seus cristais.*

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Activision
Estilo	Aventura / Plataforma / 3D
Fases	14
Jogadores	1

1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card / Password

www.activision.com

DICA: *SEMPRE que estiver numa plataforma ou prestes a saltar para uma, verifique se há outras possibilidades de movimentos e procure por locais escondidos.*

DICA: *As setas desenhadas no chão e plataformas indicam o caminho para o final mas, no entanto, em MUITOS desses locais pode-se ir em outras direções e desvendar segredos.*

DICA: *Em TODAS as fases há 10 barras de ouro escondidas. Procure anotar as posições delas pra verificar quais já são conhecidas e facilitar a busca pelas outras.*

DICA: *Fique atento às marcas amareladas no chão - elas mostram o local exato pra realizar os saltos.*

DICA: *Nas fases dos mestres, trate de apanhar os cristais pra restaurar sua energia e manter-se nas brigas.*

DICA: *Pra encarar os escorpiões o melhor é aproximar-se agachado e descer a picareta logo que o inimigo 'gritar'.*

AÇÃO DO OUTRO MUNDO

Na maior aventura da série é preciso habilidade pra entrar em 4 vastos 'mundos', divididos em cenários menores - desde florestas tropicais até vulcões em plena atividade. Os antigos elementos da série podem ser vistos, mas agora o ambiente é 3D; o personagem ganhou voz própria (interpretada por Bruce Campbell, astro de Hollywood); e há MUITO mais ação, permitindo movimentos rápidos como: correr, pular, flutuar, balançar, lutar, esquivar... MUITO fôlego pra sobreviver!

Mundo: The Ruins

*** 1ª Fase**

• Cuidado com os buracos e troncos - pegue o tempo certo das armadilhas e passe bem rápido.

• Acostume-se aos ataques dos monstros e às táticas pra derrotá-los - velocidade e esquivas rápidas SEMPRE são ótimos.

*** 2ª Fase**

• Encontre 4 'Orbs' e coloque-as junto à pirâmide.

• No início, no corredor de mísseis, siga pela luz à direita e entre na porta.

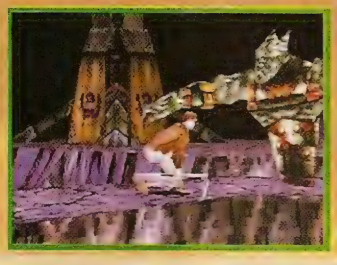
• Ainda no corredor de mísseis, destrua os barris.

• A 1ª 'Orb' está logo à frente.

• Cuidado com as pedras que caem do céu. Fique de olho nas sombras projetadas no chão e evite esses locais.

*** 3ª Fase**

• Acione os geradores pra criar uma ponte que dá acesso ao portal.



• Destrua os cristais, procurando por itens.
• Cuidado com os gases que saem do chão e NÃO perca energia.
• No 'Blue Lucense', o local onde Harry flutua, prossiga com cuidado e treine seus movimentos.
• Na parte dos 5 recarregadores, siga à esquerda pra encontrar itens.
• Quando chegar à série de cipós, ainda no 2°, mude a direção do movimento pra encontrar mais itens.
• Pra ativar o gerador, pule e enganche sua picareta na alavanca.
• Nos ganchos, pule só quando balançar na direção exata do próximo passo.
• Logo após os ganchos, pule sobre a barreira pra encontrar itens.

* 4ª Fase

• Aproveite pra treinar e acostumar-se aos trampolins.
• Pra ativar os geradores, pise na pedra e grude a picareta no gancho de energia.
• Após as barreiras móveis, na parede amarelada - siga por trás pra encontrar itens.
• Próximo ao 3° gerador, ao subir a última plataforma, siga pulando à esquerda pra encontrar itens.
• Atrás do 4° gerador existe outro item.
• No final, passe por trás do templo pra descolar itens.

MESTRE: The Gladiator

Acione as 4 válvulas rapidamente na ordem é: superior-esquerda, inferior-direita, superior-direita e inferior-esquerda. Pra fugir dos ataques, desvie-se dos raios e passe rápido quando estiver próximo ao bruta-montes.

Mundo: Volcano

* 1ª Fase

• Ative os 5 círculos da estrela, passando pelos tubos de energia amarelos.
• Nos locais com o gancho amarelado, pra passar as barreiras, use a picareta (botão ■).
• Tome cuidado pra NÃO cair das plataformas e virar churrasco.
• Use caixas como plataformas para alcançar os locais mais altos.
• Ao avistar a bola de fogo, corra pra deixá-las pra trás - só desaparecem com o tempo.

* 2ª Fase

• O objetivo é fechar as válvulas que fornecem lava aos tubos.
• Acostume-se às esteiras e, antes de saltar para a outra, veja para qual direção ela se move.
• Lembre-se que as plataformas mais escuras tem duração temporárias.
• Cuidado com o dragãozinho - ataque-o pra evitar ser agarrado e acabar caindo no barrando.

* 3ª Fase

• Momentos antes das pedras de lava caírem aparece uma luz amarelada no chão.
• Após pular a ponte (tela andando pra baixo), mantenha à esquerda e pule pra encontrar itens.
• Nas poças de lava, siga à direita na ponte e pegue itens nas plataformas.
• Após matar o grandalhão de pedra e passar plataformas que desaparecem, siga por baixo pra encontrar itens.
• Contra o gênio de fogo, use o ataque especial (botão ●).
• Após o portal, passe direto pela lava e apanhe os itens.
• Logo que descer, ao ficar do lado da lava, siga pelas plataformas à esquerda pra encontrar itens.
• Procure por itens atrás dos canhões.

MESTRE: Kryla Thular

ANIMAL! Pra arrebentar o bichão, carregue os canhões com os bastões de energia e depois mire bem na cara do fedorento - lembrando que os bastões aparecem alternadamente.

Mundo: The Prison Colony

* 1ª Fase

• As plataformas barulhentas despencam.
• Use os caixotes como plataformas - encoste neles, dê o pulo parado e coloque o controle na direção da caixas.
• Os macacos são durões - procure empurrá-los para os precipícios.
• Procure por plataformas e segredos próximos dos itens que Harry pode ver mas NÃO sabe como alcançar.
• Pra fugir dos raios altos, use a cambalhota (botão R1+direcional); contra os raios baixos, use o pulo.
• Nas plataformas móveis, siga com cuidado e pule só no tempo certo.
• Passando a série de plataformas móveis, na parte com 2 macacos, suba na caixa e pule à esquerda pra grudar no triângulo vermelho.
• Na parte com as plataformas que caem, após matar o gênio do fogo, pule pra alcançar o gancho, siga à esquerda na ponte, caia e grude no gancho colocando pra direita e solte-o (botão R1) pra encontrar mais itens.
• Seja rápido e cuidadoso na parte das estacas nas plataformas.
• Logo após as estacas nas plataformas, encoste no topo e pule à esquerda pra encontrar itens.

* 2ª Fase

• Seu objetivo é destruir os balcões de energia que travam as celas.
• Passe pelas estacas gigantes usando a cambalhota.
• Dê 3 porradas pra matar os macacos.
• Prossiga atento pelos 4 caminhos e tenha cuidado com as plataformas, estacas, raios e grupos de macacos.

* 3ª Fase

• Destrua as caixas de ferro e cristais vermelhos pra encontrar itens.
• Agora, Harry flutua sobre a lava - é preciso mais habilidade, pois a velocidade é MUITO maior.
• Cuidado! Há bolas de espinhos flutuando pelo ar.
• Pelo caminho normal, após a barra que solta raio, destrua os cristais e vá pra esquerda até encontrar itens.
• Na 1ª série de plataformas que desmancham, pule à direita e siga até encontrar itens.

* 4ª Fase

• Seu objetivo é destruir os cristais rosados em forma de obelisco.
• Os gênios de fogo são durões - aproxime-se e detone-os com ataques especiais (botão ●) de trovão.
• Pra fugir dos ataques dos gênios de fogo dê cambalhotas.
• Existem 8 cristais a serem destruídos, 4 de cada lado.
• No final, volte ao centro onde iniciou a fase.

Mundo: Scourge' Lair

MESTRE: The Scourge

• **1ª Parte:** Pule pelas plataformas próximas à garota e fuja das bombas. Então, quando escutar um barulho diferente ('PXIU'), pule na plataforma da chefona e ataque quando o escudo abaixar. Apenas 3 porradas são suficientes pra vencê-la, mas a velocidade aumenta e fica mais difícil pegar o tempo pra realizar os ataques.
• **2° Parte:** Agora, indo à outra arena, desvie-se dos buracos e bombas. Então, na batalha, use a mesma tática da luta anterior - mas NÃO caia das plataformas de jeito nenhum.
• **3° Parte:** Novamente, fuja dos buracos e bombas, até Harry chegar na arena plana. Agora, a menina corre ao centro e transforma-se numa monstra. Pra derrotá-la, fique à distância de um passo. Então, correndo atrás da monstrenga, pule sobre os raios e depois pule pra atacar com a picareta no momento em que a malandra estiver virando, saindo de perto em seguida. Lembre-se que NÃO é possível acertá-la na forma humana - fuja!

Após 3 ataques a chefona é derrotada e, enfim, Pitfall Harry Jr. pode dizer que salvou o mundo... talvez até tenha ganho uma namorada (hummm!).

Kobe Bryant in NBA COURTSIDE

No topo da NBA!

Levando a assinatura de Kobe Bryant, craque do Los Angeles 'Lakers', as partidas de basquete estão demais. Pra dar um 'Show' nas quadras, TODOS os 29 times da NBA com a maioria de seus jogadores marcam presença. Nas partidas os atletas esbanjam nos movimentos de enterradas, passes, dribles e 'tocos' das mais variadas maneiras, sempre acompanhados por câmeras bem legais, pegando TODOS os lances.

Pra manter a galera agitada e bem informada, pinta desde comentarista até a narração de Vic Orlando (Seattle Sonics)... Yesss!

SHOW DE BOLA

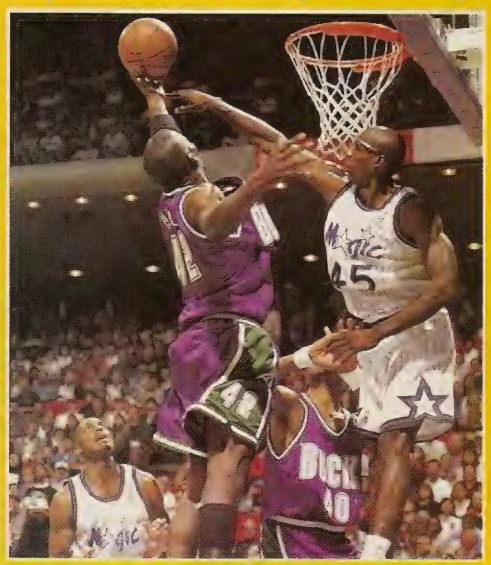
Pra mostrar quem manda nas quadras estão disponíveis os modos: 'Pre-Season', jogo amistoso; 'Season', o campeonato NBA completo; 'Playoffs', só as finais da NBA; 'Rosters', pra bancar o cartola, controlar o passe dos jogadores, trocá-los de equipe e até criar jogadores inéditos.

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Nintendo
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4 simultâneos

* 16 Mega / Controle Analógico / Memory Card / Joystick Treme

www.nintendo.com
www.nintendo.com.br

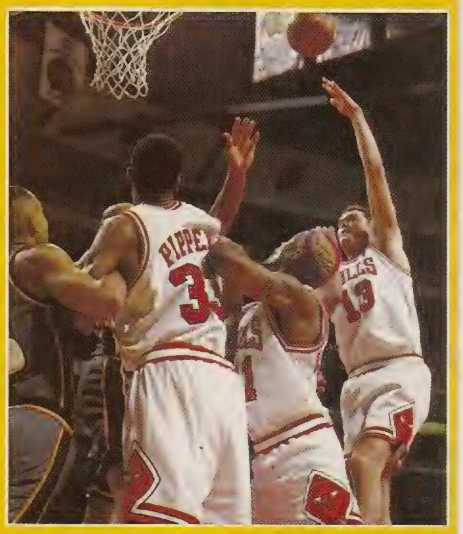
DICA: *Pra fazer a 'ponte aérea' é preciso um jogador alto, encostado no garrafão, correndo livre em direção ao aro... daí é só tocar pra ele com o C↑.*



DICA: *Pra proteger a bola do adversário e ainda ter mais chance de aproximar-se da cesta aperte e segure R.*

DICA: *Pra ameaçar um arremesso aperte o B - mas NÃO o segure. Se possível, use o analógico pra enfeitar o lance.*

DICA: *Pra passes seguros, aperte A: para passes ofensivos, aperte C↑.*



DICA: *Pra fugir das roubadas de bola e de vez em quando forçar a falta defensiva do adversário, experimente trocar a bola de mão (C↓) ou mesmo passá-la por trás do corpo (C←).*

DICA: *Os atletas possuem 'tempos' diferentes nos arremessos e enterradas. Treine bastante e aprenda quais os melhores momentos pra soltar a bola com cada jogador.*

DICA: *Pra roubar a bola aperte o botão A enquanto o adversário NÃO está com ela na mão, tomando cuidado pra NÃO bater no corpo do oponente.*

DICA: *Pra atrapalhar os adversários fique SEMPRE com um jogador ágil tentando roubar a bola. Sua única preocupação é a de NÃO fazer uma falta.*

DICA: *Nos lances livres é necessário ser rápido nos comandos e controlar a imagem da cesta para que ela fique na mesma direção em que está o aro de verdade.*

BOMBERMAN HERO

Bomberman 007

Na pele explosiva de 'White Bomber', sua missão é resgatar a rainha Milian das garras de um perverso inimigo. Pra isso, o herói bombástico traz equipamentos 'Hit-Tech' e pode transformar-se em: 'BomberJet', 'BomberMarine', 'BomberCopter', 'BomberRider'... e até no secreto 'Bomberwing'.
No caminho aparecem inimigos dos mais diversos tipos, espalhados por 6 planetas com cenários em florestas, templos, cavernas, rios, cachoeiras, geleiras, campos, desertos... tremenda encrenca!

DICA: *Nas fases em que 'Bomber' usa um de seus equipamentos especiais - 'Jet', 'Mariner', 'Copter', 'Rider' ou 'Wing' - procure andar bem devagar, acertando os inimigos à distância.*

DICA: *Antes de explodir qualquer objeto do cenário, verifique se ele serve como plataforma... só depois de usá-lo é bom destruí-lo.*

DICA: *Algumas telas podem ser melhor exploradas ao visualizar o cenário com as câmeras giratórias (C↑, C←, C→).*

Herói Trapalhão

Além dos equipamentos especiais, 'Bomber' também descolou novos movimentos e traz um clima de 'exploração' na aventura, apresentando vários segredos e quebra-cabeças a serem descobertos. Pois é, galera! Apesar de trazer mais ação, essa versão NÃO traz o popular modo 'Battle', deixando um tanto a desejar!

DICA: *Junte 200 cristais pra aumentar 1 ponto de energia permanente do herói-bomba - o total é 8 barras.*

DICA: *Pra arrebentar os inimigo, segure o botão da bomba por mais tempo de depois solte-o pra atacar.*

DICA: *Na lesma é preciso usar a 'bomba de sal' (branca)... as explosões normais NÃO fazem efeito nas molengas.*

DICA: *Pra pegar a medalha de ouro na fase é preciso obter uma pontuação igual ou maior à mostrada no final do estágio.*

DICA: *Grave quais são as fases boas pra encher-se de vidas, poderes, energias, etc... e volte quando preciso!*

DICA: *Montado no coelho, pule na parede e ponha na direção oposta pra pular novamente e iniciar a escalada.*

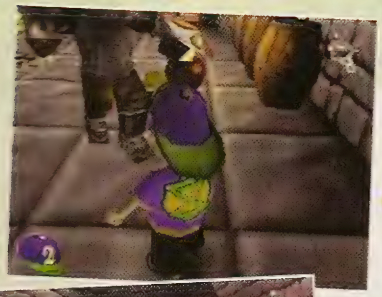
DICA: *Montado no coelho NÃO é possível soltar bombas. Pra arrebentar os inimigos é necessário pular na cabeça dos sacanas.*

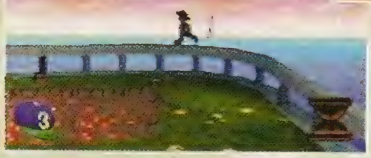
Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Hudson
Estilo	Aventura / 3D
Fases	72
Jogadores	1

* Bateria Interna / Continue / Controle Analógico / Password / Joystick Treme / Memory Card

www.hudson.co.jp

RASCAL





DICA: *NÃO apanhe os itens enquanto NÃO precisar deles. Dessa forma pode-se voltar depois à sala onde encontrou os itens e pegá-los quando realmente necessário.*

DICA: *Em várias partes do jogo será preciso atravessar por plataformas móveis (presas por canos no teto). Nesses locais, pule em direção ao cano e seu personagem vai atravessá-lo como se nada estive-se lá e cair com segurança na plataforma.*

DICA: *Pra girar a câmera e visualizar melhor algumas cenas nas salas, use os botões L1 e R1.*

Raptaram Seu Pai!

O Prof. Caper Clockwise, pai de Rascal, é um cientista brilhante que conseguiu desenvolver uma máquina pra viajar no tempo. Pois é, acontece que o malvado Chronon - monstro de outra dimensão - seqüestrou o professor e ainda levou os planos da máquina do tempo. O sacana pretende ir ao passado pra mudar a história e ganhar poder infinito. Agora, a única chance da humanidade está nas mãos de Rascal, um garoto esperto!

DICA: *Lembre-se de que sua casa é o portal de acesso aos outros cenários. As chaves pra abrir as fases mais avançadas aparecem conforme completam-se as telas anteriores.*

DICA: *Fique esperto e pegue os itens deixados pelos inimigos derrotados. Geralmente essas 'recompensas' são encontradas em inimigos grandes.*

DICA: *Pra deixar mais limpa a tela e tirar o menu de 'Status', aperte R2.*

MUITO TRABALHO PELA FRENTE

Nessa aventura 3D, rodando a 60 ' frames', o garoto de 12 anos precisará pular, correr, nadar, fugir, desvendar quebra-cabeças, desafiar chefões e enfrentar MUITOS inimigos (feitos por Jim Henson - criador dos 'Muppets') em 6 cenários misturando castelos medievais, ruínas astecas, a cidade perdida de Atlântida, navios piratas, velho-oeste e até um túnel do tempo... ufa!

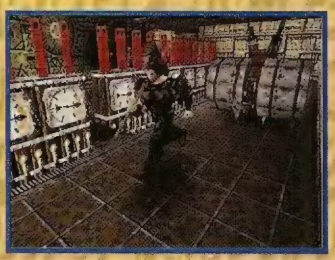
DICA: *Fique atento à quantidade de munição restante de sua arma e olhe sempre o medidor no canto direito da tela.*

DICA: *Pra derrotar o dragão ('Gordon the Good Natured Dragon'), na fase 'Castle Hackalott', fique pulando de plataforma em plataforma pra fugir de suas baforadas e, quando possível, acerte-o na barriga.*

Gráfico	★★★★
Música	★
Desafio	★★★
Diversão	★★
Controle	★★
Fabricante	Traveller's Tales
Estilo	Tiro / 3D
Fases	25
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Controle Analógico & Digital / Memory Card

www.psygnosis.com



DEATHTRAP Dungeon

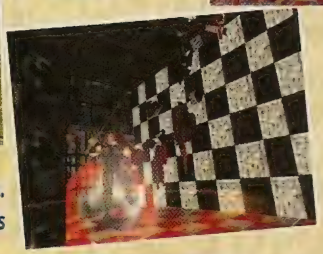
O CALABOUÇO DA MORTE

A tempos atrás, Melkor, um imenso dragão vermelho, tomou conta dos céus e escravizou o povo da cidade de Fang. Com isso, o Barão Sukumvit resolveu criar uma 'competição' na qual centenas de guerreiros entram no labirinto de Melkor a fim de derrotar o dragão pra salvar Fang. Denominada de "A caminhada", agora chegou a vez dos corajosos guerreiros Red Lotus (a gostosa) e Chaindog (o macho) enfrentarem a maior de suas aventuras.

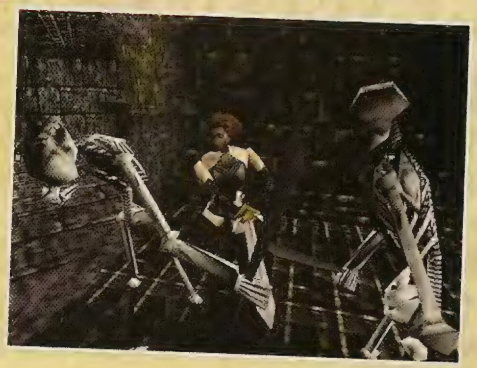
DICA: *Evite gastar magias em inimigos fracos. Guarde seu poder pra acertar os oponentes mais fortes sempre que necessário.*

DICA: *Lembre-se que existem inúmeras armadilhas que podem estar no chão, teto ou mesmo nas paredes.*

DICA: *Siga na direção das setas das paredes pra NÃO se perder e manter-se o caminho certo.*

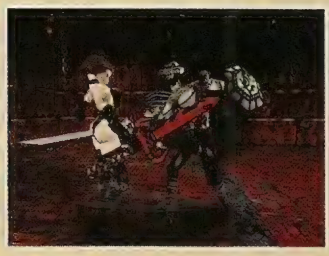


DICA: *Avance devagar pelos cenários pra evitar emboscadas e enfrentar menos inimigos por vez.*



Aventura Tortuosa

Baseada no livro 'O Calabouço da Morte' de Ian Livingstone, a aventura se passa nos confins da era medieval. Durante a saga os heróis entrarão num covil com 55 criaturas diferentes, MUITAS armadilhas, quebra-cabeças e até passagens secretas - tudo isso usando: espadas, mosquetes, martelos, magias e, quando NÃO houver outra opção, até as próprias mãos... haja coragem!



DICA: *Há inúmeras passagens secretas pelo jogo - algumas são acionadas no próprio local, outras com alavancas em salas distintas e ainda há aquelas que abrem temporariamente... fique esperto!*

DICA: *Cada arma e monstro requer táticas diferentes de ataque. Contra inimigos pequenos, por exemplo, aproxime-se tranqüilamente e, numa distância curta, ataque impiedosamente e aplicando 'Combos'.*

DICA: *Algumas armadilhas mostram sua posição através de 'marcas'. Preste atenção aos detalhes do cenário.*

DICA: *A escolha do personagem NÃO interfere MUITO no decorrer da aventura mas, no entanto, pode influenciar bastante nos estilos de luta e velocidade da ação.*

DICA: *Caso esteja enfrentando um inimigo próximo a uma armadilha, procure emboscá-lo e empurrá-lo pra cima do perigo.*

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★
Fabricante	Eidos
Estilo	Ação / 3D
Fases	10
Jogadores	1

* 1 CD / Continue / Controle Analógico & Digital / Memory Card / Password

www.eidosinteractive.com
www.deathtrapdungeon.com

BREATH OF FIRE III

DICA: Cada personagem tem características próprias de ataque, magia, velocidade, inteligência, defesa, etc. Nas lutas, posicione os integrantes do grupo conforme as habilidade de cada um: os mais resistentes na frente e os 'mágicos' atrás.

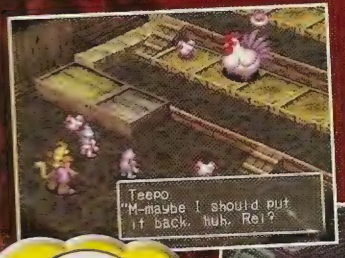
DICA: Enquanto estiver na forma de dragão, no início da aventura, aproveite pra encarar o maior número de combates. Como seu personagem é bem mais forte que os inimigos NÃO haverá problemas.

O Último Dragão!

Na pele escamosa de um bebê dragão, seu nome é Ryu e seu personagem acaba de ser encontrado numa mina. Até então, acreditava-se que NÃO mais existissem dragões - pois haviam sido 'extintos' pelos homens.

Agora, correndo pra salvar a pele, o dragãozinho precisará fugir dos caçadores e ainda desvendar sua origem, remexendo em segredos milenares da cultura draconiana.

DICA: Nas cidades, pra faturar uma grana extra, dê golpes de espada nos moradores - alguns deixam cair dinheiro pelo caminho.



DICA: Enjaulado no trem, mexa o direcional para os lados, balançando a jaula até libertar o dragão.

DICA: Após despertar na forma de garoto, siga até a cidade pra procurar o seu 'salvador' e também seu amigo.

DICA: No início, ainda quando estiver na forma de dragão, reviste os corpos dos cadáveres que estão por todo o caminho pra encontrar alguns itens e rechear seu inventário.

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Capcom
Estilo	RPG / 2D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

1 CD / Controle Digital / Memory Card

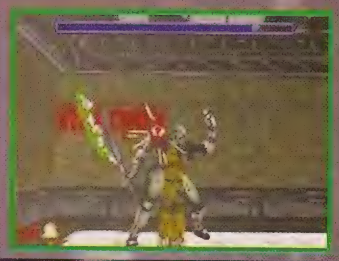
www.capcom.com
www.capcom.co.jp

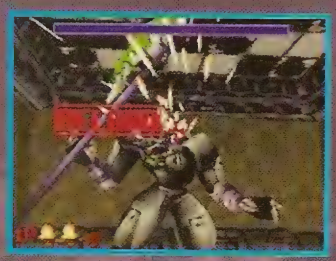
Fórmula de Sucesso

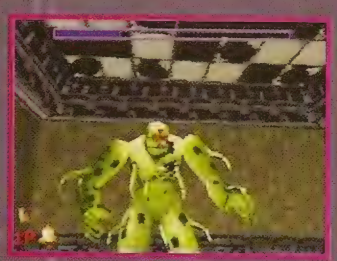
O 3º capítulo da série mantém a força de seus antecessores e traz no enredo a clã de dragões mais poderosos que já se viu no planeta. Na aventura são encontradas cidades, cavernas, florestas e uma infinidade de locais habitados por criaturas prontas para atacá-lo. Pra compensar os perigos, Ryu pode receber a ajuda de aliados (misturas entre homens e animais) e, além disso, conta com equipamentos, itens e mais de 50 magias... Yeah!

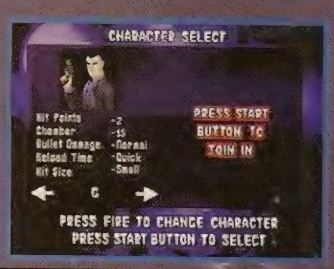
DICA: Pra visualizar melhor os cenários, segure R1 pra travar os personagens e use o direcional pra ver outros ângulos do mapa.

DICA: Nos combates, deixe seu amigo Tigre (botão R2) à frente do grupo - pois ele é mais forte e arrebenta vários inimigos facilmente.



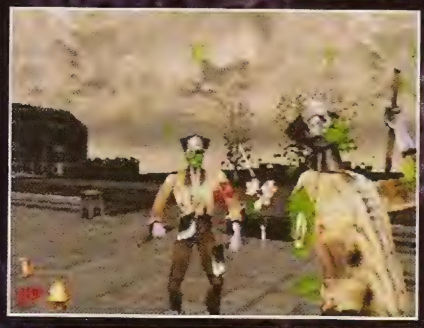






***DICA:** Pra obter mais eficiência nos ataques, atire direto na cabeça dos zumbis e estoure os miolos dos feiosos.*

***DICA:** Seja destruidor e estoure com tiros **TODOS** os caixotes, vasos e o que mais encontrar pelo caminho. Em **MUITOS** deles há itens valiosos!*



***DICA:** Em diversos pontos das missões pode-se escolher o caminho. Fique de olhos abertos e procure por passagens secretas, destruindo estantes, portas, etc.*

***DICA:** Fique ligado! Alguns reféns estão presos em celas ou escondidos atrás de móveis - liberte-os acertando as fechaduras e destruindo os objetos da frente.*

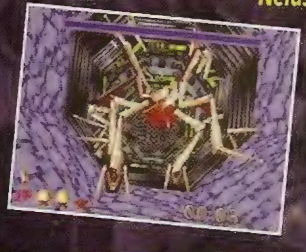
PÉ NA COVA!

No papel de um agente secreto do governo, sua tarefa é investigar a 'DBR Corp' - empresa de laboratórios especializados em engenharia genética. Seus superiores já confirmaram o seqüestro de pesquisadores e os assassinatos de agentes enviados anteriormente - NÃO é preciso dizer que trata-se de uma missão suicida levar à frente o caso, mas em alguém precisa faze-lo!

THE HOUSE OF THE DEAD

Mansão das Trevas

Trazendo um 'clima zumbi' ao tiroteio, os cenários estão cheios de monstros (10 espécies) pra estourar os miolos e, pra aumentar o desafio, pode-se resgatar reféns, descolar bônus e até descobrir passagens e caminhos secretas. Esquentando seu sangue frio, estão disponíveis os modos: 'Arcade', bangue-bangue convencional; 'Saturn', com 2 novos personagens (além dos secretos); e 'Boss', encarando só os chefes no mano-a-mano... ai!



***DICA:** Acostume-se às táticas dos mestres de fase entrando no 'Boss Mode' e estudando seus movimentos no combate. Depois, acostumado às batalhas, entre a aventura pra valer e faça picadinho do coitado.*

***DICA:** Salvar os reféns das garras fedorentas dos zumbis vale a pena. Além de uma 'boa ação', **MUITAS** vezes se é recompensado com itens valiosos.*

***DICA:** Salvar os reféns é sempre a melhor opção. No entanto, tome **CUIDADO** ao atirar próximo aos pesquisadores. Cada tiro que acerta um refém diminui sua 'energia'.*

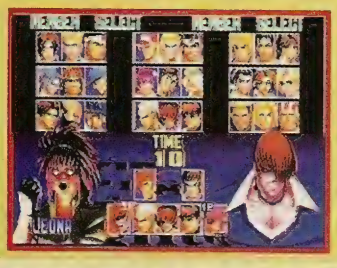
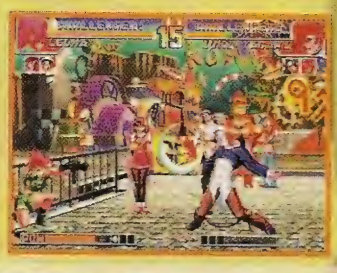
***DICA:** Preste atenção às telas de 'Status' do mestre antes de enfrentá-lo. Nelas pode-se ver qual é o ponto fraco do sacana.*

Gráfico	★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Sega
Estilo	Tiro / 3D
Fases	4
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card / Pistola

www.sega.com
www.sega.co.jp

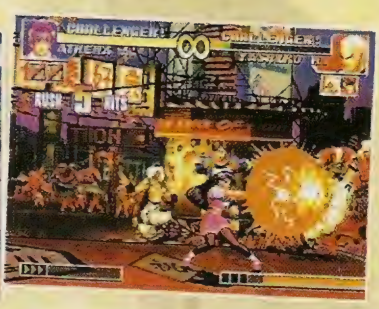
THE KING OF FIGHTERS '97

DICA: A retirada (←←) é ótima pra ser usada quando um inimigo tenta iniciar u 'Combo' ou mesmo um especial de alcance mais curto.

DICA: Seja rápido e logo que oponente inicia um 'Combo', solt um 'Counter' pr interromper seqüência

Os Reis da Luta

Agora o maior campeonato de porrada do mundo inicia com 29 brigões, entre a galera das séries Fatal Fury, Art Of Fighting, etc... são eles: Kyo Kusanagi, Benimaru Nikaido, Goro Daimon, Leona, Ralf, Clark, Kim Kaphwan, Chang Koehan, Choi Bounge, Terry Bogard, Andy Bogard, Joe Higashi, Athena Asamiya, Sie Kensou, Chin Gentsai, Yashiro Nanakase, Shermie, Chris, Ryo Sakazaki, Robert Garcia, Yuri Sakazaki, Chizuru Kagura, Mai Shiranui, King, Ryuji Yamazaki, Blue Mary, Billy Kane, Iori Yagami, Shingo Yabuki, Orochi... além de 5 versões de personagens possuídos pelo espírito de Orochi: Chris, Iori, Leona, Shermie e Yashiro.



DICA: No '2P Single' ou '2P Team', ao enfrentar um amigo no mano a mano, ameace movimentos balançando o personagem de um lado para o outro. Caso o adversário solte uma magia é só pular por cima e arrebentá-lo.

DICA: Prender adversário n canto é sempr uma boa escolha Isso diminui a opções d movimento d sacana

DICA: Com sua barra de especial cheia, ao der rubar um inimigo, faça um movimento especia e golpeie de forma que acerte o oponente en quanto o canalha levanta.

DICA: NÃO fique preso aos movimentos especiais use seqüências de golpes comuns nos adversário e ataques como voadoras, ganchos e rasteiras.

VAI TER PORRADA!

Orochi, o chefão do campeonato, teve toda sua família assassinada pelo clã de Kyo Kusanagi e agora, buscando a vingança, organizou uma competição entre os melhores lutadores do mundo pra atrair suas presas e eliminar seus inimigos um à um. Na porrada pode-se conferir magias, seqüências e até 'supermovimentos', além das lutas entre equipes de 3 brigões... Yeah! No total são 6 modos pra descer o braço: **'1P Team'**, **'2P Team'**, **'1P Single'**, **'2P Single'**, **'Survival'**, **'Training'**... além do **'Gallery Art'**, trazendo desenhos animais.

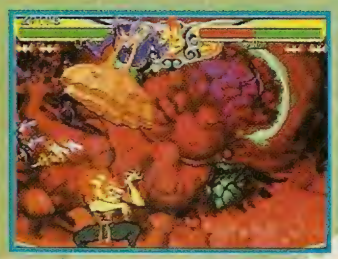
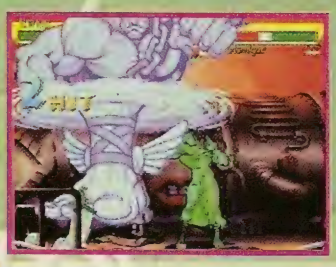
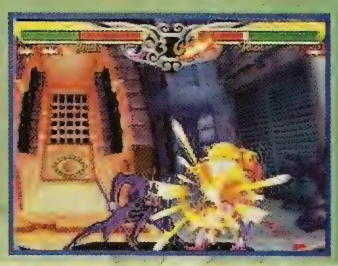
Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	SNK
Estilo	Luta / Versus / 2D
Fases	8
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Cartucho de 1 MB RAM / Continua / Controle Digital / Memory Card

www.neogeo-usa.com
www.neogeo.com.br

DICA: Na tela de seleção de personagens escolha seu lutador preferido antes e, depois, se for caso, pegue brigões de estilos diferentes - aumentando o número de técnicas possíveis na luta.

DICA: Pode-se surpreender os adversários com as corridas (→→) seguidas de ataques rápidos. Use-as só de vez em quando pra NÃO torná-las comuns ao inimigo.

A DIMENSÃO DOS VAMPIROS

Após perder seu líder, a dimensão 'Darkrealm' ficou em completo caos e, num ato de esperança, ressuscitou o poderoso Jedah, um dos 3 'Lordes de Darkrealm', para restaurar a ordem do local. Pois é acontece que Jedah, bastante ambicioso, criou uma dimensão paralela chamada 'Damned Dimension' e aprisionou TODOS os grandes guerreiros de 'Darkrealm' pra tentar sugar suas almas e aumentar seu poder. Agora, pra sair dessa enrascada, os lutadores precisam se dar ao máximo e derrotar Jedah.

DICA: *Pra dificultar a defesa dos 'Combos', varie a altura dos golpes.*

DICA: *Pra aumentar os danos nas seqüências procure realizar 'Chain Combos' aéreos em seguida dos rasteiros. Mas lembre-se que a seqüência aérea deve ser no sistema de força.*

DICA: *Para ganhar pelo gongo, entre no 'Options' e diminua a duração do 'Round' para o menor tempo possível. Feito isso, tire um pouco da energia do adversário e fuja pelo resto da luta até acabar a contagem do relógio.*

Melhor que o Fliperama!

Acreditem, essa é a MELHOR versão de toda a série Darkstalkers - misturando elementos de Vampire Savior 1 (Darkstalker's 3: Damned Dimension) e Vampire Savior 2 (só no Japão até agora), os combates trazem 18 lutadores: Anakaris, Baby Bonnie Hood (Bulleta), Bishamon, Demitri Maximoff, Donovan Baine, Felicia, Huitzil (Phobos), Jedah, John Talbain (Gallon), Lei Lei (Hsien-Ko), Lilith, Lord Rapter (Zabel), Morrigan, Pyron, Q. Bee, Rikuo (Aulbath), Sasquatch, Victor... além de outros 3 secretos: Dark John Talbain (Dark Gallon), Oboro, Shadow.

DICA: *Pra realizar os especiais 'EX', use botões de soco ou chute pra acionar o golpe especial convencional. Mas lembre-se que o golpe gasta a barra de 'Super'.*

DICA: *Para dar 'Combos' no sistema alternado ('ZigZag'), inicie a seqüência com qualquer tipo de ataque e troque SEMPRE a força de seus golpes.*

DICA: *Há 2 ótimos momentos para soltar os especiais GRANDES: com o oponente caindo de um salto ou quando o pilantra soltar uma magia.*

DICA: *Com o adversário se defendendo, com pouca energia, solte um especial 'EX' e veja-o chorar de tristeza. Mas lembre-se que o golpe gasta a barra de 'Super'.*

DICA: *Para dar "Combos" no sistema de força ('Stronger'), inicie a seqüência com ataques fracos, troque para os médios e finalize com fortes.*

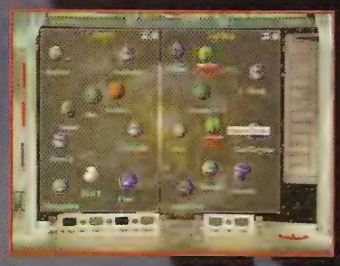
Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

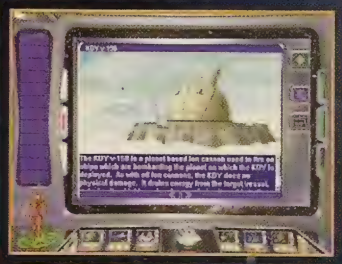
Fabricante	Capcom
Estilo	Luta / Versus / 2D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

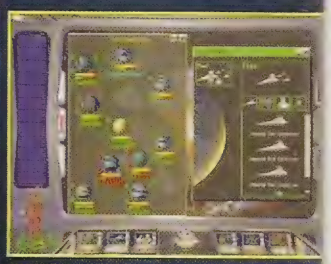
* 1 CD / Cartucho de 4 MB RAM / Continue / Controle Digital / Memory Card

www.capcom.co.jp
www.capcom.com

Jogos de PC





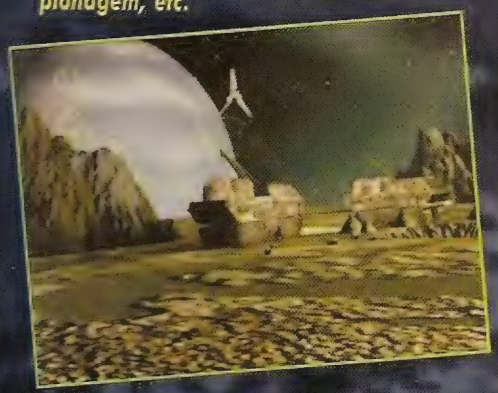


A Rebelião

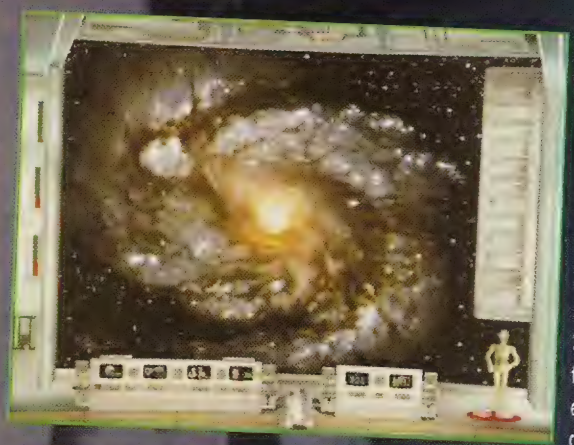
O Equilíbrio da Força

Quando não está em plena batalha, o usuário precisa se manter atento para tomar as decisões estratégicas que irão determinar seu sucesso no jogo. Contando com o precioso auxílio de informantes (C-3PO, pelos Rebeldes, e IMP-22, pelo Império), ele deve ocupar os planetas e, no menor lapso de tempo possível, conquistar a lealdade de seus habitantes, lançando mão principalmente de muita diplomacia, embora às vezes o uso da força seja inevitável. Em seguida, é necessário gerenciar os recursos do sistema, como produção, deslocamento de forças-tarefa e atribuição de missões. Há 55 personagens para ajudar o usuário nestas tarefas, cada um com características pessoais diferentes: um é excelente diplomata, outro é mais agressivo e assim por diante. Antes de atribuir responsabilidades e missões, portanto, o jogador deve analisar cuidadosamente a personalidade de cada um para garantir os melhores resultados.

DICA: Veja quais são as melhores características dos personagens antes de enviá-los as missões de diplomacia, recrutamento, espionagem, etc.



DICA: Além de sua preocupação com as frotas estelares é preciso também cuidado com as proteções em terra. Pra isso, desenvolva sistemas de defesa contra ataques espaciais ou sob a atmosfera.



DICA: Use MUITO as habilidades diplomáticas de seus personagens, enviando-os em missões de aliança junto à planetas neutros. Isso aumenta sua credibilidade nos locais e pode ampliar suas fronteiras.

Hipercomplexibilidade... ãhhh?

Envolvendo estratégia e tática pra lá de complicadas, o pano de fundo de 'A Rebelião' é uma galáxia com mais de duzentos planetas diferentes e vários sistemas. Como não poderia deixar de ser, o confronto se dá entre a Aliança Rebelde e o Império - o usuário escolhe quem irá representar. Sempre que os representantes do Império e os Rebeldes se encontram em um mesmo planeta, o jogo automaticamente entra no módulo tático. Se isto acontecer, o jogador deve estar preparado para batalhas em cenários 3D, em que deve montar esquadrilhas, enviar sabotadores e bombardear os inimigos.

Configuração Mínima

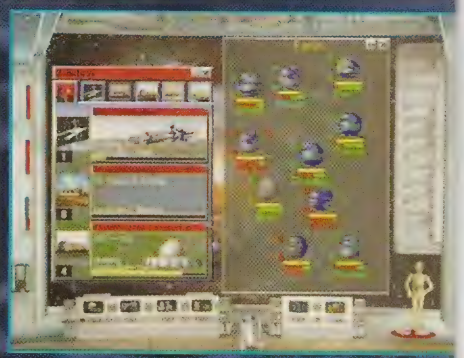
Micro: Pentium 90
Memória RAM: 16 MB
Espaço livre em disco: 50 MB
Sistema de vídeo: PCI
Drive: CD-ROM de 4x
Sistema Operacional: Windows 95
Preço estimado: R$ 58,00

Tensão e Raciocínio

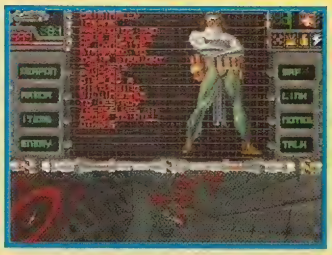
Há MUITO tempo atrás, numa galáxia MUITO distante, começava a famosa Guerra nas Estrelas - uma saga MUITO legal envolvendo espaçonaves, sabres de luz, forças de espírito universal e ainda personagens inesquecíveis como Luke Skywalker, Darth Vader, Han Solo, etc. Então, galera, acontece que agora TUDO isso está em suas mãos numa aventura cheia de estratégia e táticas onde será preciso usar extremamente seu raciocínio pra guiar suas tropas na conquista pela galáxia.

DICA: Desenvolver frotas estelares grandes diminui um pouco a velocidade de locomoção de suas tropas mas, no entanto, é essencial para um bom desempenho nos combates que, aliás, quase sempre são vencidos pelos grupos maiores.

DICA: Use e abuse das viagens intergaláctica pra conhece melhor outros sistemas e 'colonizar' outros planetas.



DICA: Pense em cada sistema planetário como um 'quartel general', deixando cada planeta com uma atividade específica e dividindo as tarefas de produção de matérias-primas, desenvolvimento tecnológico, exército, pesquisa, etc.



DICA: *Use e abuse dos equipamentos a sua disposição. Apanhe os itens, armas e veículos que pintarem em seu caminho, usando-os sempre pra destruir o maior números de adversários possíveis.*

Take No Prisoners

A MATANÇA CONTINUA

Ambientado num planeta pós-guerra nuclear, os cenários são um verdadeiro caos e aparentam destruição do início ao fim. Pelas ruas, nada mais que escória do planeta (mutantes e marginais refugiados) que, naturalmente, NÃO é nada receptiva.

Pra prosseguir em sua missão, Slade deverá estourar os focinhos de 22 tipos diferentes de inimigos mas, pra compensar as dificuldades, tem um arsenal pra ninguém botar defeito: 21 armas infernais, 22 itens para uso em combate, 3 veículos diferentes... Uau!

Salve o Mundo Pós-Guerra!

Na pele de Slade, um mercenário sobrevivente da guerra nuclear, sua tarefa é encontrar a 'Dome' - uma espécie de cristal de energia pura que equilibra as forças do bem e do mal. De posse do cristal, enfim, Slade se tornará o mais poderoso homem da face do planeta e, então, poderá restabelecer o equilíbrio das energias, tornando o mundo um lugar habitável novamente.

DICA: *Procure guardar suas armas mais potentes para os inimigos mais fortes, usando apenas as 'básicas' nos oponentes comuns.*

Carnificina

Pra iniciar a matança há 2 tipos de visões que mostram detalhadamente os ambientes 3D da aventura que passa em locais como prisão, esgotos, zoológico, igreja, etc... tudo mantendo um clima de ação e estratégia que ficam melhores ainda quando detona-se em um dos 6 modos de jogo 'Multiplayer': Arsenal, Stockpile, Assassin, Capture The Crystal, Kill At Will, Strike Force.

DICA: *Procure acertar os inimigos de longe. Assim, pode-se fugir de seus ataques mais facilmente ou mesmo pegá-los despreparados.*

DICA: *Alguns inimigos ou estruturas são mais facilmente destruídos com algum tipo de munição específica. Assim, teste as armas nos locais e oponentes pra aprendê-las a usar com mais perfeição.*

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Micro: *Pentium 90*
Memória RAM: *16 MB*
Espaço livre em disco: *35 MB*
Drive: *CD-ROM de 4x*
Sistema Operacional: *Windows 95*

PC SHOTS

BRASOFT ESTÁ PREPARANDO LANÇAMENTOS DE TIRAR O FÔLEGO DE QUALQUER GAMEMANÍACO

Até o final deste semestre, as lojas estarão recebendo sete jogos totalmente novos, além de cinco programas infantis.

Para os fãs da série **Guerra nas Estrelas**, o pacote de lançamentos da **BraSoft** está muito caprichado. Quem gosta de ação pode começar a se preparar para manejar novamente seu sabre de luz em **Mysteries of the Sith** (totalmente em português), que contém novas missões para **Jedi Knight: O Cavaleiro Jedi**. Desafios extras também aguardam o usuário em **Balance of Power**, o novo pacote de missões dos terríveis combates espaciais de **X-Wing Vs. TIE-Fighter**.

Quem gosta de aventura também não vai poder reclamar. Nesta categoria, a novidade fica por conta de **Quest for Glory V: Fogo do Dragão**, que inclui também elementos de ação - com direito a combates em tempo real - e *"role-playing-games"*.

Prefere ação? Sem problemas: isso é o que não falta em **Half-Life**, cujo pano de fundo é um laboratório secreto invadido por seres de um mundo paralelo, e em **Deathtrap Dungeon**, onde o jogador enfrentará criaturas fantásticas, como dragões, múmias e zumbis, em lutas corpo-a-corpo ou com o auxílio de armas e até mesmo de poções encantadas. Já em **SWAT 2**, o usuário irá se deparar com estratégia em tempo real e confrontos diretos, baseados nas excitantes e arriscadas missões do famoso esquadrão de elite da polícia de Los Angeles. Os jogadores ligados em estratégia também não vão se decepcionar **Cyberstorm 2**, onde terão a chance de, em tempo real ou em turnos, administrar e comandar diversos tipos de unidades em diferentes planetas.

A garotada não foi esquecida e com certeza vai se divertir muito com cinco CD-ROMs que, em breve, estarão desembarcando nas lojas de todo o país. **SuperGênios: NumerAmigos** tem um forte caráter educativo e, como o próprio nome indica, reforça os conhecimentos matemáticos. Os outros quatro são brincadeiras cheias de jogos que estimulam o raciocínio infantil: *Era uma Vez um Gato*, *O Sonho de Lelo*, *Um Chiclete Chamado Bop* e *Gus Vai ao Ciberparque*.

E ainda tem mais. A **BraSoft** está fazendo a localização (tradução) de dois jogos para facilitar a vida do usuário que não é fluente em inglês: o simulador de vôo **JetFighter III** e **Demência**, uma aventura muito maluca protagonizada por uma vovó mal humorada.

Bugriders: The Race Of Kings

DICA: Ganhe tempo pra completar o percurso passando por dentro dos arcos espalhados pelos cenários.

DICA: Pra correr bastante é preciso manter um ritmo constante no alto - sem 'esquentar' seu inseto. Isso NÃO prejudica o desempenho nas corridas e aumenta sua velocidade.

DICA: Além de correr bastante, dê tiros em seus adversários para retardá-los.

DICA: Os insetos velozes são os melhores... NÃO precisam cansar pra ter uma boa velocidade.

DICA: O computador NÃO precisa correr contra o tempo... sempre os menores caminhos do traçado.

Judge Dredd

DICA: Quase toda a tela pode ser destruída... atire em tudo o que ver pra faturar mais pontos.

DICA: Os chefões de fase sempre a um esquema de movimentos... acompanhe os passos de cada mestre e descubra como fugir de seus ataques... é só repetir!

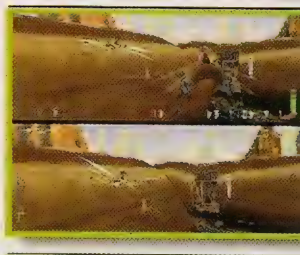
DICA: Pra NÃO ficar sem munição na hora 'H', recarregue sua arma antes dela esvaziar.

DICA: Há várias telas de bônus escondidas... atire em tudo na tela pra encontrar a 'entrada' para as salas secretas.

DICA: Acerte tiros nos projéteis lançados pelos inimigos para que eles NÃO acertem você.

Bugriders: The Race Of Kings

Leptus, o imperador de Entymion, está pra morrer e resolve criar uma prova pra escolher seu sucessor - uma corrida de insetos GIGANTES. Disputando o trono, aparecem pessoas como: princesa, feiticeiro, nobre, inventor, fazendeiro, etc - no total de 8, cada qual num inseto próprio. Nas provas pode-se conferir atalhos, turbos, 7 armas diferentes, poderes especiais e MUITA ação. Pra zunir bastante há os modos 'Campaign', 'Time Trial', 'Exterminated', '2P Versus'... Bzzz!



Na corrida de insetos o caminho já vem marcado, apenas apoie os comandos!

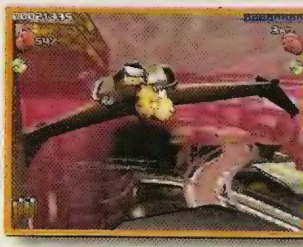
Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	N-Space
Estilo	Corrida/ 3D
Fases	6
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

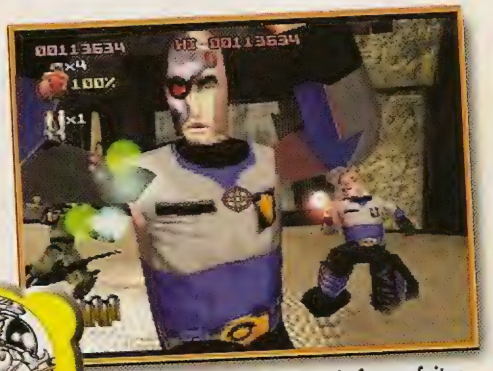
* 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card / Password

www.gtgames.com

Judge Dredd

Baseado na série de quadrinhos de sucesso na Europa, a aventura toda começa quando 'Tech Judge Bean' - o maior criminoso do universo - escapa da prisão do planeta Titan. Agora, armado até os dentes, o justiceiro Joe Dredd deve sair em uma caçada alucinante ao bandidão. Pelo caminho, 4 ambientes diferentes cheios de andróides, inimigos grandes e até chefões pra atrapalhar... pra entrar no clima, várias armas pesadas, poderes especiais, telas de bônus e até animações 'FMV'.



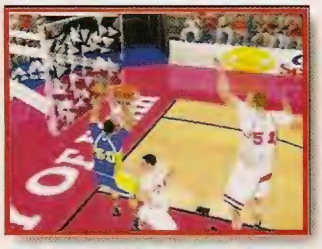


Os personagens poligonais foram feitos em estações gráficas 'Silicon Graphics'.

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★
Controle	★★
Fabricante	Gremlin Interactive
Estilo	Tiro / 3D
Fases	15
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Continue / Memory Card / Pistola

www.activision.com
www.gremlin.co.uk



March Madness 98

Entre na liga universitária de basquete dos EUA pra ter a chance de ficar lado a lado com os futuros atletas da NBA - são 107 times, 9 deles femininos... hummm! Cheias de estratégias, as partidas trazem equipes realizando várias jogadas ensaiadas e são acompanhadas por 3 câmeras. Pra enterrar nas quadras pode-se disputar jogos simples, torneios, campeonatos, criar jogadores... e tudo ao som de uma torcida agitadíssima e até temas famosos como a música da série 'Hawai 5-0'.

Gráfico	★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Eletronic Arts
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 8 simultâneos

* 1 CD / Controle Digital / Memory Card / Multi-Tap

www.easports.com

Yesss! A maior novidade nesse basquete é poder escolher entre 9 times femininos.

Newman / Haas Racing

Voando baixo pelas 11 pistas da temporada 97 da Indy, estão TODAS as equipes e 16 pilotos - incluindo feras brasileiros como: Christian Fittipaldi, Alex Zanardi, etc. Pra vencer, além da perícia no volante é preciso regular bem o carro, preparando-o para os modos 'Single Race', 'Vs' e 'Tournament'. Trazendo realismo, há adversários com 'AI', 5 ângulos de câmeras, variações no clima, opções... narração de Bobby Varsha (ESPN) e comentários de Danny Sulivan (ex-corredor).

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Studio 33
Estilo	Corrida / 3D
Fases	11
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Controle Digital & Analógico / Memory Card / Cabo de Link

www.psygnosis.com
www.newman-haas.com

Usa a câmera traseira é uma boa pra evitar as ultrapassagens dos adversários.

XFLASH

March Madness 98

DICA: Pra aumentar suas chances de acerto, solte o botão de corrida ao arremessar.

DICA: Nas saídas de bola, seja rápido pra pegar a defesa do time adversário fora de formação.

DICA: Pra saber as condições de seus atletas, enquanto estiver com a bola, aperte L2... aparecerão os números de faltas e fadiga do atleta.... substitua-o se for necessário.

DICA: Fique de olho em seus reservas - alguns podem ser até melhores que os titulares.

DICA: Pra ganhar fácil e aprender as jogadas escolha o time 'Rice Owls'... os atributos são altíssimos!

Newman/Haas Racing

DICA: Nas opções, deixe os 'Brakes' no automático ('Medium' ou 'High') e desligue os danos. Feito isso, o computador ajudará nas freadas e seu carro NÃO quebrará.

DICA: Procure fazer as paradas nos 'Boxes' só quando necessário.

DICA: Cada parte do carro tem suas funções... regule-as conforme a pista e condições do tempo.

DICA: Guarde os 'Turbos' e use-os somente nas grandes retas ou momentos decisivos da prova.

DICA: Nas ultrapassagens, aproxime-se por trás e, pegando o vácuo do oponente, abra para o lado e pise fundo no acelerador.

XFLASH

Powerboat Racing

DICA: Depois de saltar pelas rampas, dê vários toques pra baixo pra evitar os mergulhos... só afunde na água se quiser ultrapassar por baixo dos inimigos.

DICA: Preste atenção, algumas das curvas ou ziguezagues podem ser feitos em linha reta.

DICA: Dê umas voltinhas por cada cenário pra descobrir os atalhos e caminhos a serem feitos pra encurtar o trajeto.

DICA: Fique atento! Algumas rampas são camufladas... várias permitem saltar pra alcançar atalhos secretos.

DICA: Pra encarar as curvas fechadas, solte o acelerador e aperte o ■.

Red Asphalt

DICA: Quando for melhorar as qualidades de seu piloto dê preferência à habilidade na direção... depois o resto!

DICA: Gaste seu dinheiro inicialmente na proteção de seu carango... depois pegue as armas.

DICA: Evite a compra de 'Nitro'... prefira economizar dinheiro e pegá-los no meio das corridas.

DICA: Pra fugir dos tiros que vêm de trás é preciso usar a defesa traseira ou então soltar um 'Nitro' pra sair rasgando.

DICA: Nas pistas com lava seu carro fica difícil de controlar... apenas procure mantê-lo na pista e NÃO pare de acelerar.

Powerboat Racing

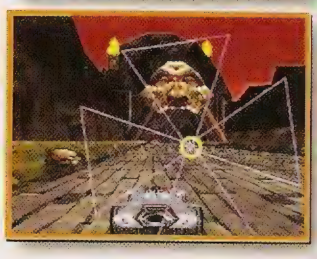
Chuáá! Numa competição com 9 lanchas nervosas - além das secretas - será preciso encarar 9 pistas em climas e países diferentes (até na Amazônia, Brasil), procurando por atalhos e atravessando cavernas, baias, vales, etc. Nas provas as máquinas podem alcançar mais de 300 Km/h, saltar por rampas animais, mergulhar debaixo d'água e deslizar pelas ondas em vários modos diferentes como campeonatos, treino, quebras de recorde, etc - entre eles o 'Shootout' é pura adrenalina!

Nas corridas parece faltar velocidade... mas os cenários são bem caprichados.

Gráfico	★★★★
Música	★★
Desafio	★★★
Diversão	★★
Controle	★★
Fabricante	VR Sports
Estilo	Corrida / 3D
Fases	9
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
*	1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card
	www.vrsports.com

Red Asphalt

No futuro a Terra é invadida por alienígenas que organizam um campeonato entre os motoristas mais irados da galáxia. Agora, no macacão de um dos 6 pilotos, pode-se escolher entre 6 veículos nervosos e equipá-los com armas, blindagens, motores, suspensões e pneus, encarando 5 planetas em pistas com atalhos, armadilhas, túneis, rampas, curvas fechadas, poderes especiais e inimigos loucos pra destruir seu carango e jogá-lo pra fora da pista... aqui vale tudo por dinheiro!



Nas corridas a carnificina é garantida: vários tiros, explosões, poderes especiais.

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★
Controle	★★
Fabricante	Interplay
Estilo	Corrida / 3D
Fases	25
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
*	1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card / Cabo de Link
	www.interplay.com

SaGa Frontier

Esbanjando no enredo, essa saga traz 7 personagens principais: Emelia, Lute, Red, Asellus, Riki, Blue, T260G... cada um numa aventura diferente cheia de intrigas e ação. Pelos caminhos dos heróis pintam cidades, castelos, cavernas, igrejas... compondo 30 regiões de tempo e espaço pra explorar e 140 horas de jogo. Pra encarar os desafios e inimigos, as magias variam entre feitiços de runas, cartas, tempo, espaço, elementos naturais, além de outros gêneros... um 'Show'!

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Square Soft
Estilo	RPG / 2D
Fases	?
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.squaresoft.com
www.square.co.jp

MUITO proveitoso! Experimentar SETE enredos distintos é diversão prolongada!

SaGa Frontier

DICA: Lembre-se que os 'Weapon Points' (WP) NÃO se renovam sozinhos.

DICA: Evite a morte dos heróis de seu grupo... pois o 'renascimento' tira 1 'Life Point' permanente.

DICA: Evite surpresas! Sempre grave a partida antes de entrar em locais desconhecidas.

DICA: Fique atento aos cenários dentro das casas e outros lugares... os objetos que podem ser apanhados geralmente ficam em destaque.

DICA: Converse com TODOS nas cidades... e puxe um papo sempre que algo diferente ocorrer pelos arredores ou tiver relação com o local visitado.

Theme Hospital

Uóóó! No comando de um hospital maluco seu objetivo é manter tudo perfeito: limpeza, atendimento, segurança, conforto... e ainda tratar os pacientes pra faturar uma grana. Pra isso será preciso contratar médicos, enfermeiras, etc; construir salas de cirurgia, farmácias, psiquiatria, consultórios, cardiologia, etc; pesquisar curas para mais de 30 doenças doidas como transparência, coração partido, língua grande, ossos quebrados, etc... seu coração vai tremer!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Bullfrog
Estilo	Estratégia / 2D
Fases	12
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Digital / Password / Memory Card

www.bullfrog.ea.com
www.ea.com

Bancar o 'médico-administrador' de um hospital é, acredite, MUITO interessante!

Theme Hospital

DICA: Monte o 'GP's Office' no início - nele faz-se os diagnósticos dos pacientes.

DICA: Os equipamentos tendem a deteriorar. Faça uma manutenção constante e SEMPRE repare-os após os terremotos.

DICA: Ponha um 'Consultant' na sala de treinos e depois coloque outros médicos pra serem treinados.

DICA: Contrate funcionários eficientes. Isso evita mortes e mau atendimento aos pacientes.

DICA: Quando possível, compre os terrenos próximos ao hospital pra aumentar suas instalações... se preciso, peça dinheiro emprestado no banco.

XDICAS

Kanja

Saudações, Xmaníacos! Eu, o velho Kanja, me orgulho em dizer que a seção de dicas MAIS COMPLETA do Brasil está MELHOR! Agora, além de mais truques, o visual está moderno e a consulta às mutretas está mais fácil! Confira e estoure os inimigos!

1080° Snowboarding

Mexendo a Câmera

Sempre que estiver rolando a tela com o 'Boarder' descendo a montanha - sem divisão de tela - aperte C↑ pra mudar a câmera; ↑ e ↓ pra controlar o 'Zoom'; e, na visão de perto, o analógico pra girar a câmera.

Obs.: *O truque funciona tanto no 'Clip' da apresentação como nos 'Replays' das fases.*

Mais Pontos

No início do 'Halfpipe', imediatamente vire pra esquerda ou direita. Então, chegando próximo à parede, dê uma volta em frente à borda. Fazendo isso corretamente, estando na posição correta, o personagem irá subir por uma parede invisível e voará bem alto, podendo realizar MUITAS manobras e arrebentar na pontuação.

Manobras Fáceis no "Training'

Após habilitar a 'Penguin Board', entre no 'Training Mode' e escolha qualquer personagem, fazendo depois alguns movimentos básicos - deixando-os vermelhos na lista de manobras. Depois, quando for realizar uma manobra MUITO difícil, entre na lista de manobras e escolha uma bem fácil. Agora, faça o truque e, rapidamente, em seguida, enquanto estiver no ar, aperte C→ pra voltar à lista de manobras e selecione um truque difícil de realizar... 'Yesss!'

'DJ' no 'Replay'

Durante o 'View Replay' do 'Halfpipe' é possível mexer na música. Pra isso, enquanto as cenas estiverem rolando, aperte o direcional em algumas posições e confira.

Super Batata Games
São Paulo/SP

Dicas do Leitor

AeroGauge

Créditos Rápidos

Aperte START quando os créditos começarem a passar pra acelerar os nomes e ir direto ao fim do jogo.

Largada Rápida

Segure o acelerador e o freio, soltando o breque apenas quando a mensagem 'Go!' aparecer na tela... sua nave vai voar baixo!

Super Batata Games
São Paulo/SP

Dicas do Leitor

Blasto

Acione o 'View Babes'

Termine o jogo salvando TODAS as 'Babes' e uma nova opção 'View Babes' estará aberta. Nessa opção pode-se curtir um 'Show' com as gatas... um verdadeiro 'Babe O' Rama!'

Enfrente 'Evil Blasto'

Carregue um jogo antes do episódio 9 e pegue a arma 'Xenomatik'. Então, procure por uma sala com 2 plataformas que abaixam quando alguém sobre em cima e coloque um ET sobre cada uma pra abrir uma passagem secreta e encontrar seu 'Clone' do mal - o 'Evil Blasto'!

Seleção de Fases

Vença 'Evil Blasto' pra acionar a opção 'Warp Room' na tela do pause.

Pra derrotar o safado, pegue os 'Power Ups' o mais rápido possível, solte tiros carregados no falsário e fuja de seus ataques usando a esquiva.

Bushido Blade 2

Escolha 'Tsubame'

No 'Slash Mode', usando 'Meikyo-ryu', mate 10 oponentes em menos de 15 minutos, gastando quantos continues for necessário.

Escolha 'Katze'

No 'Slash Mode', usando 'Shainto', mate 100 oponentes em menos de 15 minutos, gastando quantos continues for necessário.

Obs.: *Os lutadores 'Tsubame' e 'Katze' só poderão ser usados nos modos 'VS', 'Rivalry', 'Link'.*

Personagens Secretos

Primeiro, mate 100 oponentes no 'Slash Mode' sem gastar continues. Feito isso, após selecionar o modo 'VS', mova seu cursor pra ← ou → na tela de seleção de lutadores e aperte mais uma vez para o lado escolhido. Fazendo tudo corretamente a partida se iniciará com 'Meikyo-ryu Bakadono' ou 'Shainto Bakadono', dependendo do estilo escolhido pra finalizar o 'Shash Mode'.

Obs.: *Completando o 'Slash Mode' com ambos os estilos pode-se colocar membros da mesma escola em combate.*

Courier Crisis

X-Passwords

Fase 1: EFLCIFCGKJ
Fase 2: IFLCIFCCKI
Fase 3: MFLCIFCOKJ
Fase 4: AFLCIFCKKJ
Fase 5: FHCLFIGCJL
Fase 6: FLCLFICCIL
Fase 7: FPCLFIOCJL
Fase 8: FDCLFIKCJL
Fase 9: KFLCIFCGII
Fase 10: OFLCIFCCII
Fase 11: CFLCIFCOIJ
Fase 12: GFLCIFCKIJ
Fase 13: FFCLFIGCJJ
Fase 14: FJCLFICCIJ
Fase 15: FNCLFIOCJJ

Personagens Secretos

- 'Fat Ape': SAVAGEAPES
- 'Green Alien': XFIFTYONEX

DarkStalkers 3: Jedah's Domination

Vampire Savior

Modo 'English'

Pra entrar no 'EX Options' e trocar a versão japonesa pela americana, simplesmente termine o jogo sem gastar continues. Então, na tela do título, deixe o cursor sobre o 'Options', segure L, R e depois aperte START.

Deathtrap Dungeon

Seleção de Fases

Na tela do título, aperte L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1. Feito isso, na tela do 'Load', pode-se selecionar qualquer fase da aventura.

Diablo

Dinheiro Fácil

Comece uma partida com 2 jogadores, deixe TODO o ouro com apenas um dos personagens e salve o jogo com o personagem que está com a grana. Agora, inicie uma nova partida de 2 jogadores, usando o personagem salvo e dê TODO o dinheiro para o outro jogador para também ser salvo. Repita o procedimento várias vezes até se entupir de dinheiro.

Excalibur 2555 AD

X-Truques

Pause a aventura a qualquer momento da partida e então digite os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Renovar energia: ▲, ■, ✖, ●, ●, ▲.
- Renovar Poder da Espada: ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ■.
- Pular Fase: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ▲.

Frogger

X-Truques

A qualquer momento da partida dê um pause e digite os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Vidas Infinitas: →, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ✖.
- Novas Fases: →, ■, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ●.

G-Police

Todas as Armas e Munição Infinita

Na tela 'Weapons Loadout', segure L1+L2+R1+●+▲+■ e aperte ←. Feito isso, um som confirmará que o truque entrou corretamente.

X-Passwords

Missão 2: OLEFGLPI
Missão 3: DZWTYQI
Missão 4: STXGIDEA
Missão 5: WZKVOFFA
Missão 6: GRXJTYGA
Missão 7: IMWGTDXI
Missão 8: YMPCUZYI
Missão 9: WVFHNAJY
Missão 10: WNLUJSBJ
Missão 11: UGSIBPNA

Daniel de O. S. Vaz Ferreira
Campo Grande/MS

Dicas do Leitor

G-Police

Armadura Infinita

Seus escudos normalmente renovam-se conforme o tempo passa mas, no entanto, as vezes um ataque forte pode prejudicá-lo seriamente e sua nave fica correndo perigo. Então, pra finalizar esse problema, na tela de 'Briefing' da missão, aperte e segure L1+R2+■ e depois digite ←. Feito isso, confirmando o truque, um som diferente é acionado.

Obs.: *Como o jogo reconhece que o truque está ligado ele NÃO permite ao jogador a passagem de fase - pra passar para o próximo estágio use as 'Passwords' comuns.*

Todas as Armas e Munição Ilimitada

Em qualquer fase, entre na tela das armas e segure TODOS os botões do controle (exceto o ✖), apertando ← em seguida. Fazendo tudo corretamente aparece a mensagem 'Mission Cheated'.

Gran Turismo: The Real Driving Simulator

4 Pistas Novas

Pra abrir mais 4 pistas é preciso vencer TODAS as 3 classes nas primeiras 4 provas.

Kobe Bryant in NBA Courtside

Segure no Aro

Quando fizer uma enterrada com as duas mãos segure o botão B pra ficar pendurado no aro e comemorar a cesta.

Obs.: *NÃO fique pendurado por MUITO tempo pra evitar uma falta técnica.*

Jogadores Errados nos 'Replays'

Em qualquer modo de jogo, a qualquer hora da partida, após a substituição de algum jogador, entre num 'Replay' no qual o jogador que entrou está em destaque. Agora, focalizando a câmera no jogador, note que ele na verdade ainda é seu antigo jogador - só que faz as jogadas do atleta que entrou após a substituição.

Times Secretos

Segure o botão L na tela de seleção de modos e escolha 'Pre-Season' usando o botão A. Feito isso, na escolha dos times, note que agora também estão presentes 3 novas equipes: 'Nintendo', 'N64' e 'Left Field' - compostos pelas equipes que desenvolveram o jogo.

Super Batata Games
São Paulo/SP

Dicas do Leitor

Marvel vs. Capcom: Heroes Clash

Personagens Secretos

Há vários lutadores secretos pra cair na pancadaria e aumentar ainda mais a diversão nos combates. Confira agora como acioná-los e saia arrebentando.

Escolha 'Evil Chun Li'

Deixe o cursor sobre 'Zangief' e mova-o nas seguintes direções: ↑, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.

Escolha 'Gold War Machine'

Deixe o cursor sobre 'Zangief' e mova-o nas seguintes direções: ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

Escolha 'Lilith'

Deixe o cursor sobre 'Zangief' e mova-o nas seguintes direções: ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, ↓.

Escolha 'Orange Hulk'

Deixe o cursor sobre 'Chun Li' e mova-o nas seguintes direções: →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑.

Escolha 'Red Venom'

Deixe o cursor sobre 'Zangief' e mova-o nas seguintes direções: →, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↑.

Escolha 'Roll'

Deixe o cursor sobre 'Zangief' e mova-o nas seguintes direções: ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↑, →, →.

Mystical Ninja: Starring Goemon

Lute com os Chefões

Pegue TODOS os gatos da aventura, conferindo a quantidade após os créditos finais. Feito isso, aparecerá um novo modo, 'Consecutive Fighting! Large Boss', dentro do 'Options'.

Girando o Pescoço do Robô

Após o final das seqüências de animação do robozão, pra girar o pescoço de 'Impact' (o robô), use o direcional.

Dinheiro Fácil

Encontre uma sala com MUITO dinheiro, apanhe tudo e saia do local. Agora, volte à sala e o dinheiro estará lá novamente. Então, pra ficar rico, repita a operação várias vezes.

Obs.: *Em 'Oedo Castle' a primeira sala é cheia de dinheiro e ótima pra fazer o truque.*

Need For Speed III: Hot Pursuit

X-Passwords

Coloque as senhas a seguir no local do 'User Name' pra descolar macetes incríveis. Lembre-se que pode-se acionar quantos truques quiser ao mesmo tempo.

- Carro 'El Niño': ROCKET.
- Carro 'Jaguar XJR': 1JAGX
- Carro 'Mercades Benz': AMGMRC
- Pista 'AutoCross': XCNTRY.
- Pista 'Caverns': XCAV8.
- Pista 'Empire City': MCITYZ.
- Pista 'Scorpio-7': GLDFSH.
- Pista 'SpaceRace': MNBEAM.
- Pista 'The Room': PLAYTM
- Todos os Carros e Pistas: SPOILT
- Todas as Câmeras: SEEALL

Renato Parizzi
rparizzi@metalink.com.br

Dicas do Leitor

Need for Speed III: Hot Pursuit

X-Truques

Os códigos a seguir devem ser acionados na tela do velocímetro, após apertar START e antes da tela do 'Loading' aparecer.

- Buzina Poderosa: Aperte START+SELECT+R1+L2 simultaneamente.
- Carro Pesado: Aperte SELECT+■+✖ simultaneamente.
- 'Slow Motion': Aperte ↑+✖+▲ simultaneamente

Policiais Poliglotas

Os códigos a seguir devem ser acionados na tela do velocímetro, após apertar START e antes da tela do 'Loading' aparecer. Com os truques ligados os policiais farão as vozes de prisão em línguas diferentes. Confira:

- Alemão: Segure ↑+R2+L1 e, após a tela piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.
- Espanhol: Segure ↓+R2+L1 e, após a tela piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.
- Francês: Segure →+R2+L1 e, após a tela piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.
- Italiano: Segure ←+R2+L1 e, após a tela piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.

X-Passwords

Coloque as senhas a seguir no local do 'User Name' pra descolar macetes incríveis. Lembre-se que pode-se acionar quantos truques quiser ao mesmo tempo

- Carro 'El Niño': ROCKET.
- Carro 'Jaguar XJR': 1JAGX
- Carro 'Mercades Benz': AMGMRC
- Pista 'AutoCross': XCNTRY.
- Pista 'Caverns': XCAV8.
- Pista 'Empire City': MCITYZ.
- Pista 'Scorpio-7': GLDFSH.
- Pista 'SpaceRace': MNBEAM.
- Pista 'The Room': PLAYTM
- Todos os Carros e Pistas: SPOILT
- Todas as Câmeras: SEEALL

Parappa The Rapper

Fase Secreta

Termine TODAS as fases com a pontuação 'Cool' pra acionar uma fase secreta na qual 'Sunny Funny' e 'Katy Kat' ficam dançando.

Mexendo as Câmeras

Na fase secreta, use: direcional pra mudar a câmera; L1 e R1 pra mudar o 'Zoom'; ✖ e ▲ pra mudar as roupas de 'Sunny Funny' e 'Katy Kat'.

Pitfall 3D: Beyond The Jungle

X-Truques

• Na tela da 'Password', entre a senha correspondente ao truque desejado:
• 10 Vidas: GIVEMELIFE
• 57 Vidas na Fase 3: DICSCOLIGHTS5
• 99 Vidas: STEVECRANEME
• Créditos Finais: CREDITS
• Personagem 2D: 2DHARRY
• Personagem Cabeçudo: BIGHEADHARY
• 'Pitfall Atari 2600': CRANESBABY
• Sem Falas: STOPTALKING
• Sem Gravidade: ZEROGHARRY
• Todas as Animações: PLAYMOVIES
• Todos os Quadrinhos: PITFALLCOMIC
• 'Vigilante 8': VIGILANTE

X-Passwords

Fase 1: CAKEWALK
Fase 2: METROPOLIS
Fase 3: DEEPDARK
Fase 4: TEMPLEME
Fase 4-A: GEEHEISBIG
Fase 5: HOTROCKS
Fase 6: GOINGDOWN
Fase 7: WOWTHATSHOT
Fase 7-A: BIGWORMGUY
Fase 8: JAILBREAK
Fase 9: THUNDERDOMES
Fase 10: MAGICGARDEN
Fase 11: SPOOKYMESAS
Fase Final: BESTFORLAST

Troque as Cabeça e Ganhe Vidas Infinitas

Enquanto estiver jogando o 'Pitfall do Atari 2600', aperte L1+L2+R1+R2 pra trocar a cabeça do personagem e ainda descolar vidas infinitas... 'Yeah!'

Point Blank

Detonando 'Dr. Dan'

Em qualquer um dos menus (menos no 'Options'), tente atirar em 'Dr. Dan' pra ver o que acontece.

Powerboat Racing

X-Truques

Coloque a 'Password' correspondente ao truque desejado no local do nome do jogador.
• 'Minnow Class Catamaran Boats': MIN
• 'Pike Class Catamaran Boats': IKE
• 'Baracuda Class Catamaran Boats': CUD
• Barcos Pequenos: COMPACT
• Barcos Super Rápidos: ZOOOOOM
• Barcos Rápidos: SPEEEED
• Cabeças Grandes: DEFORM
• Motores Gigantes: LARGE

Quake II

X-Truques

Pra esfolar os inimigos e encher sua aventura de mutretas, a qualquer momento da partida, aperte '~' (botão til) e digite o código correspondente ao truque desejado.
• give all ..... Todos os Itens
• give health ..... 100 Pontos de Energia
• give weapons ..... Todas as Armas
• give ammo ..... MUITA Munição
• give armor ..... 'Body Armor'
• give body armor ..... 'Body Armor' + 1 Ponto de Energia
• god ..... Modo 'GOD'
• notarget ..... Inimigos NÃO Atacam Antes
• noclip ..... Atravessar Paredes
• give jacket armor ..... 'Jacket Armor'
• give blaster ..... Arma 'Blaster'
• give shotgun ..... Arma 'Shotgun'
• give super shotgun ..... Arma 'Super Shotgun'
• give machinegun ..... Arma 'Machinegun'
• give chaingun ..... Arma 'Chaingun'
• give grenade launcherArma 'Grenade Launcher'
• give rocket launcher ..... Arma 'Rocket Launcher'
• give railgun ..... Arma 'Railgun'
• give bfg10k ..... Arma 'BFG 10000'
• give shells ..... Ganha '10 Shells'
• give bullets ..... Ganha '50 Bullets'
• give cells ..... Ganha '50 Cells'
• give grenades ..... Ganha '5 Grenades'
• give rockets ..... Ganha '5 Rockets'
• give slugs ..... Ganha '10 Slugs'
• give quad damage ..... Ganha 'Quad Damage'
• give invulnerability ..... Ganha 'Invulnerability'
• give silencer ..... Ganha 'Silencer'
• give rebreather ..... Ganha 'Rebreather'
• give environment suit Ganha 'Environment Suit'
• give ancient head ..... Ganha 'Ancient Head'
• give adrenaline ..... Ganha 'Adrenaline'
• give bandolier ..... Ganha 'Bandolier'
• give ammo pack ..... Ganha 'Ammo Pack'
• give data cd ..... Ganha 'Data CD'
• give power cube ..... Ganha 'Power Cube'
• give pyramid key ..... Ganha 'Pyramid Key'
• give data spinner ..... Ganha 'Data Spinner'
• give airstrike marker ... Ganha 'Airstrike Marker'
• give blue key ..... Ganha 'Blue Key'
• give red key ..... Ganha 'Red Key'
• give security pass ..... Ganha 'Security Pass'
• give commander's head ..... Ganha 'Commander's Head'
• give power shield ..... Ganha 'Power Shield'
• give armor shard ..... Ganha 'Armor Shard'
• give combat armor ..... Ganha 'Combat Armor'

Rampage: World Tour

Fase Secreta 'Carson City'

Selecione 'George' como seu monstro e, na 1ª fase, procure pela parte onde aparecem várias telas e soque-a quando surgir a tela do 'velho oeste'. Então, quando aparecer a mensagem de 'San Diego', aperte soco novamente. Fazendo tudo corretamente aparecerá uma mensagem confirmando o truque e a fase 'Carson City' estará ativada.

Troque as Cores dos Personagens

Pra trocar as cores de 'George', 'Lizzie' e 'Ralph', entre na tela de seleção de monstros e aperte ↑ ou ↓ no direcional.

Personagem Secreto 'V.E.R.N.'

Pra se transformar em 'V.E.R.N.' ('Violent Enraged Radioactive Nemisis') procure um 'Scum Lab Facility' e coma os barris tóxicos. O novo monstro tem uma força incrível e pode voar, ficando sob seu controle até o fim do estágio - pra soltar uma bola de fogo aperte C↓.

Cidades Escondidas

Pra entrar nas fases secretas, aperte rapidamente o botão correspondente ao personagem na tela onde aparece escrito o nome da próxima cidade a ser atacada.

- 'George': Pulo.
- 'Lizzie': Soco.
- 'Ralph': Chute.

Alergias Monstruosas

Cada personagem tem alergia a algo diferente e por isso é preciso tomar cuidado com o que seu monstro come fora de casa. Então, evite:

- 'George': comer cachorros.
- 'Lizzy': comer pássaros.
- 'Ralph': comer gatos.

Controle o Tanque

Pule em cima dos tanques pra pegar uma carona e note que é possível controlar a direção para a qual estão andando. O tanque solta tiros aleatoriamente e após algum tempo irá explodir, atirando o monstro pelos ares.

Controle o UFO

Pule em cima dos 'UFOs' pra pegar uma carona e note que é possível controlar a direção de vôo e os tiros, destruindo inimigos e construções. No entanto, após algum tempo o 'UFO' desaparecerá.

Rascal

Modo 'Debug'

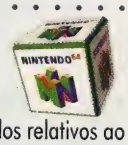
Entre o código 'HOUSE' e note que na parte inferior da tela aparecerá uma inscrição com o nome da fase e sub-fase onde o herói está. Então, aperte R1 pra selecionar a fase e R2 pra escolher o cômodo. Após selecionar a tela desejada, segure R2 e R1 pra teletransportar-se ao local escolhido.

Resident Evil 2

Foto Secreta de 'Rebecca Chamber'

Pra encontrar uma foto escondida de 'Rebecca Chamber', vestida com uniforme de basquete, entre no escritório dos 'S.T.A.R.S.' e vá na mesa ao lado esquerdo da sala. Então, examine a mesa e a mensagem "It's Trashed Someone Must Have Searched It" aparecerá. Agora, simplesmente examine a mesa 50 vezes e um rolo de filme aparecerá - leve-o para o 'Dark Room' e confira a foto da gatinha da primeira aventura.

Robotron 64



X-Truques

Na tela do 'Setup', aperte os comandos relativos ao truque desejado:

- 50 Vidas: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, C←, C→, C←, C→.
- 'Auto Play': ←, →, ↑, ↓, C←, C→, C←, C→, ←, →, ↑, ↓, C←, C→, C←, C→, ←, →, ↑, ↓, C←, C→, C←, C→.
- 'Flame Thrower': ↓, →, ↓, →, C→.
- 'Four-Way Fire': ↓, ↓, ↑, C→.
- Modo 'Game Boy': ↑, ↓, →, C←, ↓, ↑, ←, C→, ↑, ↓.
- 'Radiation Spray': ↑, ↓, →, C←.
- Seleção de Fases: ↓, ↑, ←, ↓, C←, ↓, C←, C→, ↓, C→.
- 'Shield': ↓, ←, C←, C→.
- 'Speedup': ←, ←, →, →, C↑.
- 'Three-Way Fire': →, →, C←, C↓.
- 'Two-Way Fire': ↑, C↑, ↑, C↑.

Tempest X3

Pular Fases

Em qualquer jogo, aperte e segure os comandos: L1, R1, ↖, ▲, ●, START, SELECT. Fazendo tudo corretamente um som diferente confirmará o truque. Então, solte TODOS os botões rapidamente e digite: L2, R1, ✖, ▲, ↓ e, novamente, um som diferente confirmará o truque. Agora, quando quiser pular de fase, simplesmente aperte L1, L2, R1, R2.

Jogue 'Tempest 2000' e 'Tempest Plus'

Consiga uma pontuação suficiente pra pegar 1° lugar no recordes e escreva no lugar de seu nome: 'YIFF' ou 'H V S'.

Acione o 'Trippy Mode'

Em qualquer jogo, aperte e segure os comandos: L1, R1, ↖, ▲, ●, START, SELECT. Fazendo tudo corretamente um som diferente confirmará o truque. Então, solte TODOS os botões rapidamente e digite: L2, R1, ✖, ▲, ↑ e, novamente, um som diferente confirmará o truque.

The House Of The Dead

Pontuação na Tela

Primeiro termine o jogo com uma pontuação igual ou superior a 62.000, pegando o final bom. Então, em outra partida, aperte START pra pausar, segure L e R, apertando em seguida 3 vezes o botão X.

Munição Infinita

Pra acabar com a necessidade de recarregar a arma, aperte START pra pausar a partida, segure L e R, apertando em seguida 3 vezes o botão Y.

Personagens Secretos

Pra escolher 'Sophie' ou alguns dos pesquisadores, no 'Saturn Mode', segure L e R na tela de seleção de personagens e depois aperte: ↑, ↓, X, Y, Z.

Opções Secretas

Na tela de seleção de modos ('Arcade', 'Saturn', 'Boss', etc), aperte: L, R, R, L, L, R. Feito isso, segure L e R e escolha o modo e depois segure L e R, apertando o START pra entrar no menu secreto.

Tiger Shark

X-Truques

Na tela do pause aperte os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Cancela as Dicas: MINSK.
- Detecta Colisões: DNEPR.
- Filme do 'Bug Riders': BUGGY
- 'Hover': SOYUZ
- Invencibilidade: KURSK.
- Jogo Secreto 'Sea Hunter': SNEEG
- Munição Infinita: KIROV.
- NÃO Detecta Colisões: BURAN.
- Novas Armas: RUBLE
- Polígonos Grandes: VOLGA
- Polígonos Pequenos: ROGOV
- Tela Limpa na Pausa: RUSSI.
- Todos os Filmes: KIEV

X-Passwords:

Fase 2: AKULA
Fase 3: PASHA
Fase 4: MIRAS
Fase 5: NAKAT

Top Gear Rally

X-Truques

Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre o 'Arcade' e digite o código correspondente ao truque desejado:

- Todos os Carros: A, ←, ←, C↓, A, →, Z
- Todas as Pistas: A, ←, ←, →, ↓, Z.
- Carro 'Beachball': B, B, A, ←, ←, C↓, A, →.
- Carro 'Cupra': C↓, ↑, B, →, A, C↓, A, →.
- Carro 'Helmet': ↑, ↑, Z, B, A, ←, ←.

Mais Truques

Durante o jogo, pause a partida e digite o código correspondente ao truque desejado:

Modo 'PlayStation': B, ←, →, ↑, ←, Z, →.
Modo 'Rainbow': C↓, Z, B, ↑, ↑, →.

Derrapagem Animal

Pra encarar as pistas de uma competição de 'Rally' NÃO há nada melhor que as derrapagens. Pra faze-las com perfeição, solte o acelerador pouco antes de entrar na curva, derrape até o ponto mais forte da curva e pise fundo no acelerador. Feito isso o carango sairá do traçado com a velocidade no máximo.

As Melhores Regulagens

Confira a seguir como equipar seu carro da melhor maneira possível em cada pista.

Obs.: *No caso de mais de uma opção, deve ser considerado o estilo de cada piloto, derrapada, agressividade, etc.*

- Suspensão:
  - 'Coastline': 'Harder'.
  - 'Jungle': 'Softer'.
  - 'Desert': 'Softer' ou 'Normal'.
  - 'Mountain': 'Normal' ou 'Harder'.

- 'Pneus':
  - 'Coastline': 'Slippy'
  - 'Jungle': 'Grippy'
  - 'Desert': 'Grippy'
  - 'Mountain': 'Slippy'

- Direção:
  A opção 3 é a melhor, alcançando o máximo de controle do carro. No entanto, para usá-la, é preciso ser MUITO bom!

Correr no Acostamento

Acredite se quiser, em MUITAS partes do jogo, correr pelo acostamento, grudado nos muros, 'Guard Rails', cercas... é ótimo! Nesses locais seu carro quase NÃO sofre perda de velocidade e NÃO é necessário usar freios ou desacelerar para seguir por esses pontos.

Atalhos

As pistas trazem uma série de caminhos diferentes. Confira aqui os melhores trajetos pra chegar na frente:

- ***'Coastline'***
  - Na bifurcação, siga pela direita.
  - Após o 2º túnel, siga pela direita e passe pela fenda do 'Guard Rail'.
  - Após o atalho da 'Guard Rail', mantenha-se à esquerda e corte caminho pela grama antes da curva que dá para o farol.

- ***'Jungle'***
  - Logo no início, após a 1ª curva, saia da pista e entre no túnel à direita.
  - Após a curva em 'S', passe por cima do barranco.
  - Corte a pista passando pelas partes de lama quando nevar.

- ***'Desert'***
  - Ao sair do setor urbano, vire antes da casa à direita e siga pelas trilhas no chão.
  - Na bifurcação, siga pela esquerda.

- ***'Mountain'***
  - Após o lago e algumas curvas, entre na pequena rua com uma placa amarela e desça rápido, desacelerando nas rampas.

Créditos Diferentes

Há uma versão dos créditos do jogo no 'Options'. No entanto, pra acessar outra 'versão' dos créditos, entre no 'Options' , deixe o cursor sobre o 'Credits' e aperte ←, C↓, →, ↓, Z.

GoldenEye 007

Tempo Extra 'Train'

Na fase 'Train', quando estiver para entrar no último carro, antes de abrir a porta, aproxime-se pela direita e então entre atirando. Acerte 'Ourumov' e continue atirando mais embaixo pra acertar 'Xenia' enquanto a porta de aço está abaixando - só tome cuidado pra NÃO acertar 'Natalya'. Fazendo tudo corretamente, ao acertar 'Xenia' ela dirá 'Wait For Me Alec, I'm Hit'. Com isso, 'Alec' só falará que lhe resta um minuto pra fugir quando 'Bond' chegar no meio da sala, ganhando um pouco mais de tempo pra localizar Boris nos modos 'Secret Agent' e '00 Agent'.

Sala da 'Golden Gun'

Na fase 'Egyptian', quando entrar na sala da 'Golden Gun', pra NÃO acionar as 'Drone Guns' e passar sossegado, fique de olho nos blocos do chão e ande: 2x esquerda; 2x frente, 3x direita, 2x frente, 1x esquerda, 1x frente, 1x esquerda, 2x frente, 1x direita... ufa! Agora, após pegar a caixa no meio da sala, o vidro blindado irá abaixar e finalmente 'James Bond' poderá por as mãos na 'Golden Gun'.

TILT'S
GAME LOCADORA

TILT'S 1: Av. do Imigrante Japonês, 93 S. L.
Tel.: (011) 843 9021

TILT'S 3: Av. Jabaquara, 1469
Lj. 21 - Tel.: (011) 5583 3468

TILT'S 5: Pca. da Liberdade, 141 - Box 8 - Tels.: (011) 278 7956 / 278 7054
Ramal 338

Vendas & Locações

32X - 3DO
SATURN
MASTER SYSTEM
PLAY STATION
NEO GEO CD
NINTENDO 64
MEGA DRIVE
GAME BOY
SUPER NES
PC ENGINE PLAYDIA
GAME GEAR
NEO GEO
JAGUAR

Salão de Jogos

Códigos Especiais

GameShark

Pro ACTION REPLAY

Impact Racing — PlayStation

Munição Infinita	800304f60000
Munição Infinita	8003032e0000
Munição Infinita	800302160000
Munição Infinita	800307e60000
Munição Infinita	800337720000
'Laser Coolant'	800b86340000

In The Hunt — PlayStation

Créditos Infinitos / J1	8007da680005
Créditos Infinitos / J2	8007da6a0005
Vidas Infinitas	800dcd480005
Tempo Infinito	8007d96e0086

In The Zone 98 — PlayStation

Time de Casa Marca 0	800651780000
Time Visitante Marca 0	800651bc0000

Incredible Hulk — PlayStation

Duplicar Danos	800880ec00c6
Infinito 'Gamma Power'	800884040039
Energia Infinita	80087d6c0039

Jet Moto — PlayStation

Turbo Infinito	801767000004
Seleção de Fases	801766640003

Jet Moto 2 — PlayStation

Turbo Infinito (Blade)	8016dcbe 0006
Turbo Infinito (Bomber)	80174896 0006
Turbo Infinito (Gadget)	80171a5e 0006
Turbo Infinito (Li'l Dave)	8016bdee 0006
Turbo Infinito (Steele)	801729c6 0006
Turbo Infinito (Technician)	8016ec26 0006
Turbo Infinito (The Hun)	8017392e 0006
Turbo Infinito (The Max)	8016fb8e 0006
Turbo Infinito (Vampeera)	80170af6 0006
Turbo Infinito (Wild Ride)	8016cd56 0006
Escolha 'Enigma'	8016b0de0001
	8016b1300001
Todas os Cursos no 'Single Track'	8016af060301

Johnny Bazookatone — PlayStation

Vidas Infinitas	800b5a940009
Energia Infinita	800b5a980005

Judge Dredd — PlayStation

Munição Infinita / J1	800da9a00803
Munição Infinita / J2	800da9e80803
Energia Infinita / J1	800da99203e8
Energia Infinita / J2	800da9da03e8

Jupiter Strike — PlayStation

Armadura Infinita	800bb3d40064
Armadura Infinita	800bb8180064
Laser Sem Defeitos	800bb9500064

K-1 Arena Fighters — PlayStation

Escolha 'Master Ishii'	80103b540008
Escolha 'Master Ishii'	80103b560008
Energia Infinita / J1	800b44bc03e8
Energia Infinita / J1	800b44c403e8
Energia Infinita / J2	800b44c003e8
Energia Infinita / J2	800b44c803e8
Energia Baixa / J2	800b44c00000
Energia Baixa / J2	800b44c80000
'Stamina' Infinita / J1	800b44b401f4
'Stamina' Infinita / J2	800b44b801f4
'Stamina' Baixa / J1	800b44b40000
'Stamina' Baixa / J2	800b44b80000
Energia Baixa / J1	800b44bc0000
Energia Baixa / J1	800b44c40000
Créditos Infinitos	800b49d40003

Kileak: The Blood — PlayStation

Energia Infinita	800b629403ce
Armadura Infinitas	800b629803e8
Munição Infinita 'Wales'	800b62c801ef

Killing Zone — PlayStation

Ligar os Códigos ('Must Be On')	80083f2c00c8
Energia Infinita / J1	8008f9ec0100
Energia Infinita / J2	8008f9f00100

King of Fighters '95 — PlayStation

Energia Infinita / J1	8008b45400cf
Energia Infinita / J1	800bcfa000cf
Energia Infinita / J2	8008b5b800cf
Energia Infinita / J2	800bcfa200cf
Sem Energia / J2	8008b5b80000
Sem Energia / J2	800bcfa20000

King's Field — PlayStation

'Magic Power' Alto	8019943e0064
'Strength' Alto	801994380064
Infinitos 'Hit Points'	8019942600fa
Infinitos 'Hit Points'	8019942800fa
Infinitos 'Magic Points'	8019942a00fa
Infinitos 'Magic Points'	8019942c00fa
'Loads Of Gold'	80199440c350
Usa 'Magic' Rapido	801994321388
Usa 'Weapon' Rapido	8019942e1388

King's Field II — PlayStation

Dinheiro Infinito	801B2534FFFF
Infinito 'HP'	801B24FA03E7
Infinito 'HP'	801B24FC03E7
Infinito 'MP'	801B24FE03E7
Infinito 'MP'	801B250003E7
'Magic Meter'	801B25061388
'Magic Meter'	801E103AFF00
'Magic Meter'	801E1044FF00
Ganha 'Level' Rapido	801B24E4FFFF
'Strength Meter'	801A120C1208
'Strength Meter'	801A120E001A
'Strength Meter'	801B25021388
'Strength Meter'	801B259C0000
'Strength Meter'	801B259E0000

Klonoa: Door To Phantomile — PlayStation

Energia Infinita	8010e5d00006
Chaves Infinitas	800be3280001
Vidas Infinitas	8010e5ca0006

Krazy Ivan — PlayStation

Munição Infinita '50mm'	8008d1a403e7
Munição Infinita 'Cannon'	8008d1b003e7
Munição Infinita 'Cerebus Missiles'	8008d1e00064
Munição Infinita 'EM Pulse'	8008d1c00009
Munição Infinita 'Hyena Missiles'	8008d1d80064
Munição Infinita 'Kraken'	8008d1c40009
Munição Infinita 'Labor'	8008d1a803e7
Munição Infinita 'Medusa'	8008d1c80009
Munição Infinita 'Plasma'	8008d1ac03e7
Munição Infinita 'Scythe'	8008d1b40009
Munição Infinita 'ULF Pulse'	8008d1bc0009
Munição Infinita 'Vortex Bombs'	8008d1b80009
Nunca Aquece	800d1cb80000

Power Slave — Saturn

Todos os 'Seeing Eyes'	1605186e 0001
Todas as Chaves	1604a556ffff
Todas as Armas e Artefatos	1608607effff
Munição Infinita 'Flame Thrower'	160860a200e0
Munição Infinita 'Health'	1608608a00c8
Munição Infinita 'M-60'	1608609a001e
Munição Infinita 'Manacle'	160860ae0004
Munição Infinita 'Pistol'	16086096003c
Munição Infinita 'Ring Of Ra'	160860aa00e0
'Transmitter'	1608607cffff

Resident Evil — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
	b60028000000
Armas no Inicio	d02f867c00a0
Armas no Inicio	102f877a030f
Armas no Inicio	102f877c040f
Armas no Inicio	102f877e060f
Armas no Inicio	102f8780070f
Armas no Inicio	102f87820a0f
Armas no Inicio	102f8778050f
Armas no Inicio	102f8776080f
Armas no Inicio	102f8774090f

Revolution X — Saturn

Créditos Infinitos	160e9cfa0063

Road Rash — Saturn

Acionar 'Stiletto Bike'	160740740709
Dinheiro Infinito	1607407effff

Robo Pit — Saturn

Energia Infinita / J1	1609d6980090
Energia Infinita / J1	1609d6e80090
Energia Infinita / J2	160a09e40090
Energia Infinita / J2	160aa7ea0090
Sem Energia / J2	160a09e40000
Sem Energia / J2	160aa7ea0000

Scud — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Créditos Infinitos	160ed9ac0009
'Spread Shot' / J1	160452ea0003
'Spread Shot' / J2	16045472 0003
Energia Infinita / J1	1603aadc 0000
Energia Infinita / J2	1603aaf20000

Shell Shock — Saturn

'Air Support'	160707480001
'Chain Gun Coolant'	160707520004
'Engine Upgrade'	1607074a0004
Armadura Extra	1607073e0006
Dinheiro Infinito	1607075fffff
Recarregar Mecanismo	1607074e0004
'SAM Missiles'	160707420004
'Targeting Computer'	160707500004
'Track Upgrade'	1607074c0004

Shining Wisdom — Saturn

Ter 'Healing Herb'	3600611a0001
Ter 'Mole Claw'	360061430001
Ter 'Monkey Suit'	360061420001
Ter 'Pegasus Helm'	360061460001
Ter 'Shining Sword'	3600613c0001
Ter 'Slide Shoes'	3600613e0001
Energia Infinita	1600615a003b
Dinheiro Infinito	160061142500

Shinobi Legions — Saturn

Munição Infinita 'Daggers'	160252b60063
Energia Infinita	160ea2fcffff
Munição Infinita 'Thunder Dragons'	160252be0001
Super Pulos	160ea2ce0000

Skeleton Warriors — Saturn

Energia Infinita	1607ebb60064
Munição Infinita 'Starsword'	1607ebca0064
Vidas Infinitas	1607ebbe0064

Slam-N-Jam — Saturn

Time Visitante Marca 0	1025b8780000
Time de Casa Marca 0	1025b6740000

Sonic 3D Blast — Saturn

Vidas Infinitas	16097C2E0009

Sonic Jam — Saturn

99 Anéis	160ffe200063

Sonic R — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
	b60028000000
99 Anéis	1600b3f00063
1° Lugar no 'Grand Prix Race'	1600b4340001

Soviet Strike — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Armadura Infinita	16070d2a270f
Combustivel Infinito	16070e3a6400

Spot Goes To Hollywood — Saturn

Vidas Infinitas	160694c20009
Ter '5 Stars'	16066fb4001f

Star Fighter — Saturn

Armadura Infinita	1608330a0040
Munição Infinita 'ATA Missiles'	160bf4f203e7
Munição Infinita 'ATG Missiles'	160bf4ee03e7
Munição Infinita 'Beam Lasers'	160bf4fa03e7
Munição Infinita 'Mega-Bombs'	160bf4f603e7
Munição Infinita 'Mines'	160bf50203e7
Munição Infinita 'Multi-Missiles'	160bf4fe03e7

Steep Slope Sliders — Saturn

Pontos Extras	160808560fff
Tempo Infinito	1607fee601f0
'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000

Street Fighter: The Movie — Saturn

Escolha 'Akuma'	16050c9e0707

1080° Snowboarding — Nintendo 64

Ligar os Códigos ('Must Be On')	de0004000000
Vidas Infinitas	8026b1cb0003
'Match Levels' Completos	8025508a0005
Ligar Todos os 'Levels'	8125508800ff

Obs: O jogo requer o **'Keycode'** do GameShark.

GoldenEye 007 — Nintendo 64

Munição Extra	80030b28 0042
'Bond' Blindado	8002ce440030
	80030b200030
Inimigos Sem Mira	8002ce400030
	80030b1c0030
Inimigos Lerdos	8002ce480048

Obs: Desligue **TODOS** os outros truques pra usar estes códigos.

Quake — Nintendo 64

Munição Infinita	80163a2d0064
	80163a2f0064
	80163a310064
	80163a330064
Todas as Armas	801639eb007f
Modo 'Debug'	8006c4c20001
Todas as Chaves	801639e9000f
Armadura Infinita	8116394442c8

Snowboard Kids — Nintendo 64

Dinheiro Infinito	801222eac350
Corrida de 1 Volta	d01222880000
	801222880009
Acionar 'Sinobin'	8110ae5e0100
Medalhas de Ouro	810eca220101
	810eca240101
	810eca260101
	810eca280101
	810eca2a0101
	810eca2c0101

Wayne Gretzky's 3D Hockey 98 — Nintendo 64

Time 2 Marca 50	8011f5710032
Time 1 Marca 50	8011c0610032
Time 2 Marca 0	8011f5710000
Time 1 Marca 0	8011c0610000

LEGENDA
Jogador 1 - J1
Jogador 2 - J2
Botão GS - GS

ATENÇÃO: Os códigos são 100% oficiais, cedidos pela própria **Interact Accessories**, fabricante do **GameShark**. As senhas **NÃO funcionam** sem o **GameShark** e NÃO garantimos a compatibilidade delas com **produtos piratas**. Nas versões da **Europa** e **Japão** o **GameShark** pode receber o nome de **Pro Action Replay** ou **Game Killer**. Os **nomes dos jogos** estão de acordo com o **título oficial dos EUA**.

Dicas do CAPITÃO NINJA

PITFALL 3D
BEYOND THE JUNGLE

É, SEI... MUUUITO ORIGINAL ESSE JOGO...

AI MEU SANTO MARIO BROS! VAI COMEÇAR ESSA LADAINHA DE NOVO, INDY?!

NESSA NOVA AVENTURA DE PITFALL, NARRY JR. ENFRENTA OS ANTIGOS PERIGOS NUMA VERSÃO MAIS ATUAL E MELHORADA.

É, E CAPRICHARAM MESMO, VIU?

XÁ COMIGO, PIT! CONHEÇO ALGUÉM COM EXPERIÊNCIA NISSO...

NÃO VOU AJUDAR MESMO! O SENHOR TEM SIDO MUITO GALINHA PRO MEU GOSTO!

FIQUE ATENTO COM OS VELHOS E RENOVADOS INIMIGOS! E PARA ISSO, VOCÊ CONTA COM PODERES ESPECIAIS.

... ESSA PICARETA?! VOU ENFRENTAR ESSA GALERA DO MAL COM ISSO???

SABE COMO É... AINDA NÃO ACUMULEI PONTOS PARA JOGAR OS BOOMERANGS E PEDRAS!

E DURANTE O JOGO, NÃO DEIXE DE PEGAR AS CHAVES, ALAVANCAS, OURO, MAPAS, ENFIM, TUDO ISSO É VITAL.

E AÍ? A BONECA NÃO ESQUECEU NADINHA? NEM A MAQUIAGEM?

VOCÊ OUVIU O HOMEM, TUDO É VITAL!

AGORA É SÓ LIBERTAR A MOCINHA ACORRENTADA. AH, SIM! EXISTE UM BÔNUS! VOCÊ PODE ACABAR ACESSANDO A 1A VERSÃO DO JOGO EM ATARI!

E AÍ, MANO, NO FINAL, CADA UM TEM O PRÊMIO QUE MERECE!

MEU HERÓI!

SAAANGUEEE!!!

DÃÃÃ...

Roteiro & Arte: Eduardo Mendes

NOVA CONEXÃO JAPÃO - EUA - BRASIL: RECEBA SEU GAME EM CASA, SEM ESCALAS.

· GAMES PSX ·

AÇÃO:
Batman & Robin
Einhander
Forsaken
Mega Man X4
Resident Evil 2
Tomb Raiders 2
Vigilante 8

ESPORTE:
FIFA Caminho da Copa 98
FIFA World Cup 98
NBA Jam '98
Riven: Sequel to Myst

LUTA:
Marvel Super Heroes
Mortal Kombat 4
Tekken 3
X-Men vs. Street Fighter

RPG:
Azure Dreams
Breath Of Fire 3
Final Fantasy 7
Final Fantasy Tactics
Granstream Saga Z
Saga Frontier

SIMULAÇÃO:
Gran Turismo Racing
Grand Theft Auto
Road Rash 3D
The Need For Speed 3
TOCA Touring Car

OFERTAS R$ 64,90
Crash Bandicoot
Tekken
Ridge Racer
Tomb Raider 1

R$ 94,90 cada

· PLAYSTATION ·

2X R$ 174,50
OU 1+ 7X 51,27
GRÁTIS: 1 JOGO CLÁSSICO

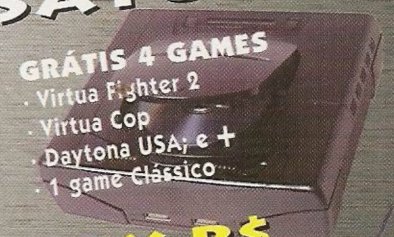
OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS *

BRINDE: COMPRAS ACIMA DE R$ 150,00 GANHAM EXCLUSIVO CHAVEIRO COM TETRIS.

ACESSÓRIOS PSX

Controle Analógico	R$ 74,90
Controle Arcade	R$ 89,90
Controle Básico	R$ 39,90
Controle Original	R$ 69,90
Game Shark	R$ 94,90
Mega Memory Card	R$ 74,90
Volante Mad Katz	R$ 129,90

· SATURN ·



GRÁTIS 4 GAMES
· Virtua Fighter 2
· Virtua Cop
· Daytona USA; e +
· 1 game clássico

2X R$ 149,50
OU 1+ 6X 49,08

ACESSÓRIOS N64

Contr. SharkPad Pro	R$ 59,90
Controle Arcade	R$ 89,90
Controle Mad Katz	R$ 44,90
Game Shark	R$ 94,90
Memory Card 1 MB	R$ 49,90
Volante Mad Katz	R$ 129,90

· GAMES SAT ·

Japonês - R$124,90

AÇÃO:
Castlevania: Dracula X
Thunder Force V

LUTA:
Bomberman Wars
Dead Or Alive
King Of Fighters '97
Real Bout Fatal Fury
Vampire's Kiss
X-Men vs. Street Fighter

Conversor para console americano: R$ 15.00 (com jogo).

Americano- R$ 94,90

AÇÃO:
Burning Rangers
House of the Dead
Resident Evil

AVENTURA:
Enemy Zero
Sonic Jam

ESPORTE:
FIFA Caminho da Copa 98

LUTA:
Marvel Super Heroes
Street Fighter Collection

RPG:
Magic Knight Rayearth
Panzer Dragoon Saga
Shining Force 3

ACESSÓRIOS SAT

Controle Arcade	R$ 89,90
Controle Básico	R$ 39,90
Controle Original	R$ 69,90
Conversor Japonês	R$ 39,90
Game Shark	R$ 94,90
Volante com Pedal	R$ 129,90

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTOS JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

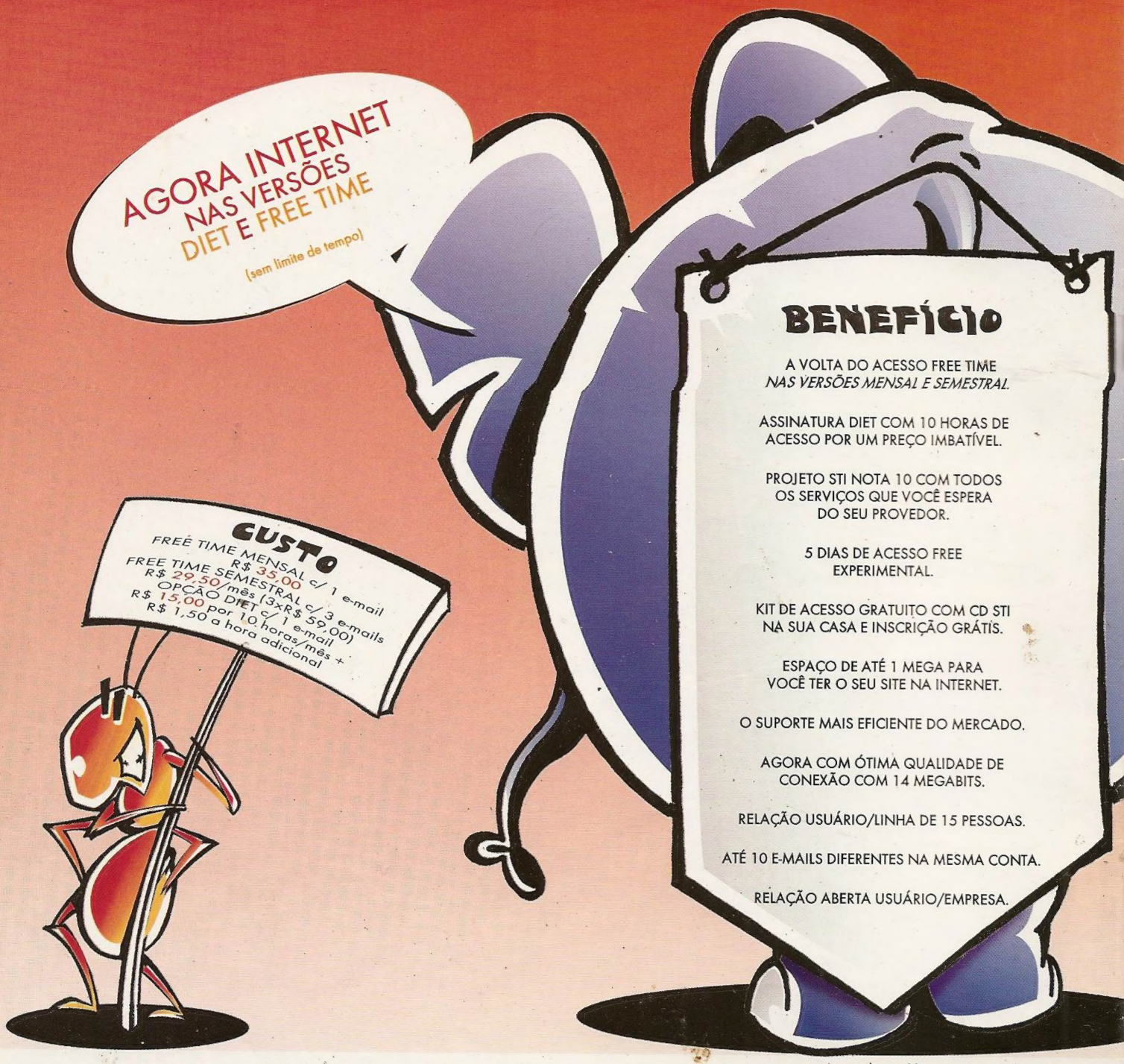
LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
www.dshop.com

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Jogos americanos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fabricados no sistema NTSC. - * Ofertas válidas somente para compras efetuadas em conjunto. / ** Pela correios: frete incluso apenas para o estado de SP. - Pagamento em mais de 2X somente para cheques. / • Consulte relação de clássicos no momento da compra

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.



http://www.sti.com.br

FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:

0800-557784 24 HORAS

PROJETO STI Nota 10

STI

ACESSO FREE TIME É E SEMPRE FOI AQUI.